

# FEUILLE DE PLATEAU

## U10 / U11 - SAISON 2017/2018

Date : 16/09/2017  
 Phase : **1** - 2 - 3  
 Site Accueil n° : .....

Club organisateur : .....  
 Nature du plateau : **Rentrée des U11**  
 Niveaux : 1, 2 et 3  
 Temps de jeu : 4 équipes (3x16') et 3 équipes (2x25') + Test jonglerie +  
 Quizz Joueurs EDF

**Organisation des rencontres :**

Terrain	Match		Score		Arbitre
1	A	B			
2	C	D			
1	A	C			
2	B	D			
1	A	D			
2	B	C			

**Test Jonglerie à réaliser avant les matchs et Quizz à effectuer avec toutes les équipes à la fin du plateau**

Equipes	Points			Quizz	Total Points	Signature
	Match 1	Match 2	Match 3			
A						
B						
C						
D						

*Rappel : Victoire = 4 pts, Nul = 2 pts et Défaite = 1 pt*

**DEROULEMENT DU PLATEAU ET REMARQUES :**

**Mise en place :** du Test Jonglerie oui non / d'un café d'accueil oui non / d'un goûter oui non

Clubs ayant prévenus de leur absence : .....

Clubs n'ayant pas prévenus de leur absence : .....

Nombre de filles présentes sur le plateau : .....

**OBSERVATIONS DIVERSES :**

**RESPONSABLE DU PLATEAU :**

NOM : .....

N° tél : .....

Prénom : .....

N° licence : .....

**Signature :**

**FEUILLE DE PLATEAU A RENVoyer DANS LES 48H**

# FEUILLE DE PLATEAU

## U10 / U11 - SAISON 2017/2018

### FEUILLE DE PRESENCE ET JONGLERIE

<b>EQUIPE RECEVANTE (A) :</b>							
<b>EDUCATEURS</b>				<u>Objectifs jonglerie</u>			
Nom & Prénom		N° Licence		Obj.1 = P Fort 40 / Obj.2 = Têtes 20			
<b>JOUEURS</b>							
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Objectif 1		Objectif 2		Total (P+T)
			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
<b>TOTAL DES 8 MEILLEURS</b>							

<b>EQUIPE VISITEUSE (B) :</b>							
<b>EDUCATEURS</b>				<u>Objectifs jonglerie</u>			
Nom & Prénom		N° Licence		Obj.1 = P Fort 40 / Obj.2 = Têtes 20			
<b>JOUEURS</b>							
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Objectif 1		Objectif 2		Total (P+T)
			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
<b>TOTAL DES 8 MEILLEURS</b>							

**FEUILLE DE PLATEAU A RENVoyer DANS LES 48H**

# FEUILLE DE PLATEAU

## U10 / U11 - SAISON 2017/2018

EQUIPE VISITEUSE (C) :							
EDUCATEURS							
	Nom & Prénom	N° Licence	<b>Objectifs jonglerie</b> Obj.1 = P Fort 40 / Obj.2 = Têtes 20				
JOUEURS							
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Objectif 1		Objectif 2		Total (P+T)
			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
<b>TOTAL DES 8 MEILLEURS</b>							

EQUIPE VISITEUSE (D) :							
EDUCATEURS							
	Nom & Prénom	N° Licence	<b>Objectifs jonglerie</b> Obj.1 = P Fort 40 / Obj.2 = Têtes 20				
JOUEURS							
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Objectif 1		Objectif 2		Total (P+T)
			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
<b>TOTAL DES 8 MEILLEURS</b>							

# FEUILLE DE PLATEAU

## U10 / U11 - SAISON 2017/2018

### LES LOIS DU JEU

<b>Licencié(e)s</b>	né(e)s en 2008 et 2007, possibilité de déclassement pour les filles nées en 2006.
<b>Terrain</b>	60/70 m de longueur sur 45/55 mètres de largeur (tolérance + ou - 2 ou 3 mètres). Zone du GdB 13 x 26 m.
<b>Buts</b>	6 m x 2 m
<b>Ballon</b>	Taille n°4
<b>Effectif</b>	8 + 3 remplaçants max
<b>Remplacement</b>	Changement libre, système futsal
<b>Equipements</b>	Protège-tibias obligatoires
<b>Arbitrage</b>	L'arbitre doit être licencié (jeune joueur, dirigeant)
<b>Temps de jeu</b>	Temps de jeu effectif : 2x25 min. ou 3x16 min. Contenu : matchs + défi/test jonglerie
<b>Coups Francs</b>	Directs ou indirects, adversaires à 6 mètres
<b>Remise en Touche</b>	À la main
<b>Coup Pied Réparation</b>	Toute faute commise dans la surface de réparation (13 m. x 26 m.) est sanctionnée par un coup de pied de réparation, situé à 9 mètres du but
<b>Coup pied but (6 mètres)</b>	Tiré à 9 mètres, à un mètre à droite ou à gauche du point de réparation
<b>Passe au GB</b>	Le gardien ne peut se saisir du ballon avec les mains sur une passe délibérée d'un partenaire ou sur une rentrée de touche (sanction : coup franc indirect aux 13 m, perpendiculaire à la faute, avec mur à 6 m).
<b>Règles spécifiques</b>	Identification de la zone technique / Banc exemplaire 2- Dégagements du GB de volée et ½ volée interdits (reprise du jeu : coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres, mur autorisé à 6 m.)
<b>Taux de participation des joueurs : AU MOINS 50% du temps de jeu total, sans aucune distinction de niveau !</b>	



**FOOT à 8 : les fautes qui entraînent un coup franc indirect :**

Jeu dangereux sans contact

(ex. : pied haut)

Hors jeu

Passe retrait au GB (quand le gardien se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche)

Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers