



PLAN DU SITE



Festival U12 et Coupes U13 - Samedi 13 juin 2026



Suivez les rencontres
en live ici !





Planning prévisionnel de la journée



Terrains (Si seulement 4 terrains)					Terrains jonglerie		
Horaires	T1	T2	T3	T4	T5	T6	
8H30-9H00	Accueil des équipes						
9H15	BRIEFING EDUCATEURS						
9H40	MATCHS 1 FESTIVAL U12				Jonglerie Coupe Consolante		
10H00	MATCHS 1 FESTIVAL U12				Jonglerie Festival U12 – 8 équipes		
10H20	MATCHS 1 COUPE DEPARTEMENTALE U13				Jonglerie Festival U12 – 8 équipes		
10H40	MATCHS 1 COUPE CONSOLANTE U13				Jonglerie Coupe Départementale		
11H00	MATCHS 2 FESTIVAL U12				Voir le QR Code onglet 2 pour le planning précis jonglerie		
11H20	MATCHS 2 FESTIVAL U12						
11H40	MATCHS 2 COUPE DEPARTEMENTALE U13						
12H00	MATCHS 2 COUPE CONSOLANTE U13						
PAUSE REPAS							
13H20	MATCHS 3 FESTIVAL U12						
13H40	MATCHS 3 FESTIVAL U12						
14H00	MATCHS 3 COUPE DEPARTEMENTALE U13						
14H20	MATCHS 3 COUPE CONSOLANTE U13						
14H40	MATCHS 4 FESTIVAL U12						
15H00	MATCHS 4 FESTIVAL U12						
15H20	MATCHS 4 COUPE DEPARTEMENTALE U13						
15H40	MATCHS 4 COUPE CONSOLANTE U13						
16H00	MATCHS 5 FESTIVAL U12						
16H20	MATCHS 5 FESTIVAL U12						
16H40	MATCHS 5 COUPE DEPARTEMENTALE U13						
17H00	MATCHS 5 COUPE CONSOLANTE U13						
17H30	REMISE DES RECOMPENSES TERRAIN HONNEUR						



S'agissant d'une formule échiquier, chaque nouvelle rencontre sera déterminée après chaque résultat.

Pensez à rester connecter via la QR Code de la compétition pour suivre le planning des futures rencontres

Vous trouverez également le planning détaillé de la jonglerie (onglet 2)



PLANNING DEBUT DE JOURNEE



A votre arrivée, dirigez-vous vers le stand « ACCUEIL » situé à l'entrée du complexe afin de pointer et de vérifier / signer votre feuille d'effectif.

Vous aurez la possibilité d'utiliser les vestiaires sans laisser d'affaires à l'intérieur

Le briefing de tous les éducateurs se tiendra à 9H15 sur le terrain d'honneur et durera 5 minutes

Défi jonglages :

Par 2 équipes, l'éducateur adverse compte les jongles des joueurs dans l'ordre des numéros (feuille effectif)

(50 pied fort et 50 second pied) – Départ au sol

Pas de surface de rattrapage (fin du comptage le cas échéant)

Le défi jonglage s'effectue avec les ballons des clubs

Les totaux des 8 meilleurs seront comptabilisés par la commission compétente du District

Merci de respecter la répartition suivante :

Début du défi à 9H40 !

TERRAIN 5	TERRAIN 6
09H40 COUPE CONSOLANTE U13 US LA FERTE ST AUBIN 2 - FC ST JEAN LE BLANC 2 SMOC 2 – USM OLIVET 1	09H40 COUPE CONSOLANTE U13 FC MANDORAIS 1 – ES MARIGNY 2 US POILLY AUTRY 2 – AS PUISEUX 1
10H00 FESTIVAL U12 FLEURY U12 – AMILLY U12 ESCALE U12 – NEUVILLE U12	10H00 FESTIVAL U12 ST PRYVE ST HILAIRE U12 – OLIVET USM U12 SARAN FC U12 – US ORLEANS U12
10H20 FESTIVAL U12 FCM INGRE U12 – USM MONTARGIS U12 US CHALETTE U12 – US DAMPIERRE U12	10H20 FESTIVAL U12 JARGEAU ST DENIS U12 – DEPORTIVO ESP U12 NANCRAU U12 – SC MALESERBOIS U12
10H40 COUPE DEPARTEMENTALE U13 DEPORTIVO ESP 1 – US CHALETTE 1 US CHATEAUNEUF 1 – AV COURTENAY 1	10H40 COUPE DEPARTEMENTALE U13 CJF FLEURY 2 – RS PATAY 1 SC MALESERBOIS 2 – SARAN FC 2

Merci de rapporter les fiches aux responsables du jonglage !



Systeme et règlement de l'épreuve Festival U12 et Coupes U13



Les équipes sont tenues de venir avec un effectif de 12 joueurs/joueuses.

A chaque joueur manquant, une pénalité de 20 points s'appliquera à l'équipe sur le total cumulé de la journée.

Le système dit de l'échiquier sera adopté.

(« Gagnants contre Gagnants – Perdants contre Perdants »)

Toutes les équipes auront à disputer 5 rencontres de 15'

La première rencontre est déterminée par tirage au sort informatique

Barème :

Victoire : 48 points

Nul : 24 points

Défaite : 12 points

Bonus offensif : 12 points si 2 buts marqués minimum peu importe le résultat

Défi jonglage : 50 points

Toutefois, les équipes ne se rencontreront qu'une fois.

Le cas échéant, ce sera le club le suivant au classement qui lui sera opposé.

Le classement s'effectuera par addition de points, cumulés rencontre après rencontre.

En cas d'égalité au classement final : il sera tenu compte du résultat du défi jonglerie.

En cas d'égalité sur le défi jonglerie, il sera pris le total des 9 puis 10 puis 11 joueurs si nécessaire.

Ensuite :

- Résultat confrontation directe
- Meilleure attaque



Le comité d'organisation tranchera tous les cas non prévus au règlement.