Festival U13 Garçons et Filles Coupe Départementale U13









Samedi 6 Avril 2019

Stade Georges Clériceau à Amilly

Sous la Présidence de Monsieur Bernard BOURILLON

Président du District du Loiret de Football

Monsieur Olivier ROULLAND

Président d'Amilly J3Sp

Monsieur Philippe MANSO

Président du Département Jeunes et Technique

Sous la Responsabilité Technique de Monsieur Marc MAUFROY

Conseiller Technique du District du Loiret

Sous la Responsabilité Administrative de Monsieur Michel CASSEGRAIN

Secrétaire Général du District du Loiret

•••

De la Commission Départementale des Arbitres

Avec la participation des membres de Commissions du District
et des bénévoles du club d'Amilly J3Sp











FESTIVAL U13 GARCONS							
(*)	CJF 1 SANDILLON 1						
	NEUVILLE 1			NANCRAY 2	* *		
#	SPSH 1			AMILLY 1			
	MALESHERBES 1			INGRE 1	X		
	USO 1			LES BORDES 1			
	SARAN 1			GIEN 1	X		
	MONTARGIS 1		*	BOIGNY 1			
	FCO 1			ORMES 1			

FESTIVAL U13 FEMININES							
ESLF	CJF 1						
SARAN	UBBN **						
VAL SOLOGNE	USO						
VAL BEAUCE	CAP						

COUPE DEPARTEMENTALE U13							
	ESLF 1		•	CLERY 1			
	ASPTT 1			FCO 2			
	JARGEAU 1		* * *	SMOC 2			
	OLIVET 1			DAMPIERRE 1	*;:		

Qualification pour la Finale Régionale Festival U13

4 équipes masculines se qualifient pour la Finale Régionale du 4 mai 2019 au CTR de Châteauroux

2 équipes féminines se qualifient pour la Finale Régionale du 4 mai
 2019 au CTR de Châteauroux

Les résultats de ces épreuves (rencontres, défis et quizz) sont pris en compte pour la qualification









Les Epreuves du Festival U13

2 Défis Techniques

№ 25% des points



2 quizz = règles du jeu et règles de vie

> 25% des points

5 matchs de 12 minutes

- > 50% des points
- Pas de match de classement
- (1) <u>Bonus Offensif</u>: attribution de points supplémentaires à partir du 2^{ème} but marqué par match
- Les résultats de ces épreuves (rencontres, défis et quizz) sont pris en compte pour la qualification

Attributions des Points

Matchs	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
Toutes phases	Toutes phases Attribution des	Toutes phases Attribution des	Phases départementale	Phases départementale
Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par	points en fonction d'un barème.	points en fonction d'un barème.	1 point par bonne réponse/joueur(se)	1 point par bonne réponse/joueur(se)
rencontre).	Le barème est généré par le	Le barème est généré par le	Phase régionale	Phase régionale
Tirage au sort pour la 1ère rencontre.	logiciel dédié à l'opération.	logiciel dédié à l'opération.	1 point par bonne réponse/joueur(se)	1 point par bonne réponse/joueur(se)
Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis	Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi	Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi	Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants	Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants
tirage au sort.	La meilleure performance aura 60 pts et	La meilleure performance aura 60 pts et	Phase nationale	Phase nationale
Phases départementale & régionale	les équipes les moins bien classées auront	les équipes les moins bien classées auront	0,5 point par bonne réponse/joueur(se)	0,5 point par bonne réponse/joueur(se)
Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points	un minimum de 5 points.	un minimum de 5 points.	Total des points cumulés pour l'équipe :	Total des points cumulés pour l'équipe :
Phase nationale			Si moins de 12	Si moins de 12
Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points			joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants	joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants









Informations Importantes

Les équipes doivent être composées de 12 joueurs ou joueuses

- Equipes garçons : 1 absence justifiée peut être tolérée
 - Equipes filles : 3 absences justifiées *peuvent être tolérées*

Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront être qualifiées pour la phase régionale

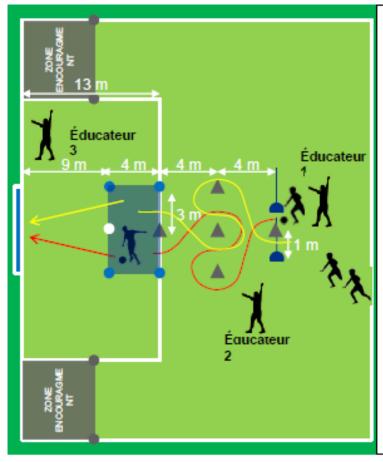
La mixité est autorisée pour les filles (y compris U14F) dans les équipes U13 garçons

Interdiction aux U14F de jouer en équipe U13F

Autorisation de surclasser 3 joueurs ou joueuses U11

Arbitrage à la touche par les jeunes

Défis Conduite



Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende



départ gaucher



zone de frappe

zone d'encouragement

Temps bonus:

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.





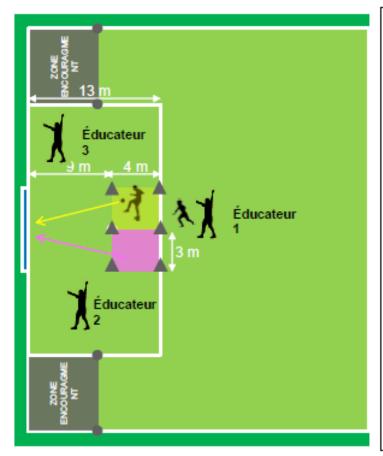




Si moins de 12 joueurs(ses):

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Défis Jonglage



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bâche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le doit se diriger en d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s 'arrêtent.

Légende



Zone de jonglage pour gaucher

Zone de jonglage pour droitier

Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex: 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bâche) Si cible atteinte, de volée = - 10 sec. Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



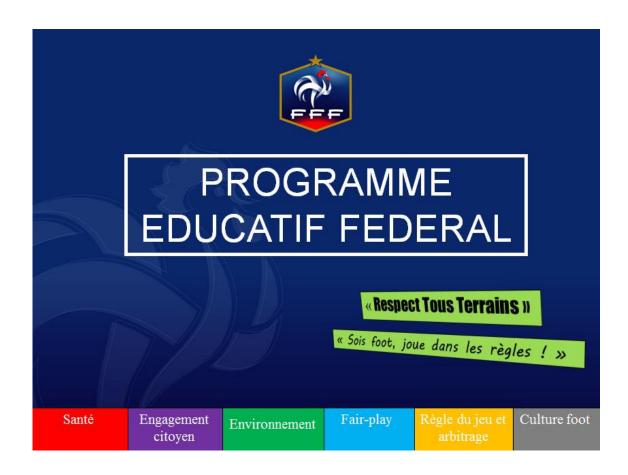






Le Quizz

Le contenu du Quizz sera communiqué le jour même











Règlement Général Festival U13

• Nombre d'équipes qualifiées:

- 16 équipes en Festival Foot u13G Les quatre premières équipes du Festival Foot U13 sont qualifiées pour la Finale Régionale du samedi 4 mai 2019.
- 8 équipes en Festival Foot u13F Les deux premières équipes du Festival Foot U13F sont qualifiées pour la Finale Régionale du samedi 4 mai 2019.
- Réglementation : Le règlement du football à 8 est intégralement appliqué.

• Rappels :

Les participants devront être licenciés et qualifiés au 31/01/2019. La licence sera exigée, Sa non présentation impliquera la non-participation du joueur aux épreuves. Les joueurs ou joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour 1 seul club. Une équipe ne peut compter plus de 3 U11 ou U11F régulièrement surclassés









Système de l'épreuve Festival U13 G et F

Le système dit de l'échiquier sera adopté. (« Gagnants contre Gagnants – Perdants contre Perdants »)

Toutes les équipes auront à disputer 5 rencontres de 12 minutes.

La première rencontre est déterminée par l'épreuve de jonglerie du tour précédent : le 1^{er} contre le 8^e, le 2^e contre le 7^e, le 3^e contre le 6^e, le 4^e contre le 5^e.

A la suite de chaque tour un nouveau classement sera effectué afin d'obtenir un ordre de 1 à 8 et ainsi définir les rencontres suivantes.

Les rencontres suivantes opposeront le 1^{er} du classement au 2^e, le 3^e au 4^e, le 5^e au 6^e, le 7^e au 8^e

Les équipes à égalité lors des rencontres de groupe seront départagées d'abord par le résultat de la rencontre les ayant opposé puis par l'épreuve de conduite si nécessaire.

Toutefois, les équipes ne se rencontreront qu'une fois. Le cas échéant, ce sera le club le suivant au classement qui lui sera opposé. Le classement de chaque groupe s'effectuera par addition de points, cumulés rencontre après rencontre.

En cas d'égalité après les rencontres : il sera tenu compte du résultat du défi conduite.

Le comité d'organisation tranchera tous les cas non prévus au règlement.









Règlement Coupe Départementale U13

- 2 Poules de 4 équipes
- Formule Championnat le matin
- Matchs de classement l'après-midi
- Nombre d'équipes qualifiées: 8 équipes en coupe départementale U13

En cas d'égalité après les rencontres de poules : il sera tenu compte du résultat obtenu au défi conduite.

En cas d'égalité au match de croisement et de classement L'épreuve de conduite départagera les équipes.

Le comité d'organisation tranchera tous les cas non prévus au règlement.

- Réglementation : Le règlement du football à 8 est intégralement appliqué
- Rappels :

Les participants devront être licenciés et qualifiés au jour de la finale. La licence sera exigée, La non présentation impliquera la non-participation du joueur aux épreuves.

Les joueurs ne peuvent participer à l'épreuve que pour 1 seul club. Une équipe ne peut compter plus de 3 U11 régulièrement surclassés

Le Carton Vert



Cette opération consiste à encourager et valoriser les bonnes actions par la remise d'un carton vert aux joueurs et joueuses ayant accompli des actions Fair-Play dans l'esprit du jeu, le respect des arbitres et des équipes adverses.

Les éducateurs des équipes du Festival U13 Garçons et Filles, sont invités à participer à cette opération et remettre à la fin des rencontres, le(s) carton(s) vert(s) aux joueurs et joueuses lauréat(es).

Concours « Animation »



En cette année de Coupe du Monde Féminine qui se déroulera en France, chaque équipe qualifiée pour le Festival U13 Garçons et Filles, représentera un pays qualifié, et auront un rôle à jouer.

L'équipe :

Les joueurs et joueuses pourront avoir un tee shirt, aux couleurs du pays représenté.

Educateur/Educatrice et dirigeant(e) de l'équipe :

Possibilité de compléter avec du maquillage et des accessoires (drapeaux, chapeaux....)

Parents et accompagnateurs :

Acteurs auprès des enfants car supporters de leur équipe, pourront s'inscrire dans le thème de cette journée (drapeaux, banderoles, « déguisements », accompagnement sonore ...)





Festival U13G Planning

Horaires	Résultats				Terrain
9H30	DEFI CON	5/6			
10H00	DEFI CONDUITE (matchs de 11h00)				5/6
10H30	AMILLY 1	LES BORDES 1			1
10H30	MALESHERBES 1	NANCRAY 2			2
10H30	SARAN 1	SANDILLON 1			3
10H30	INGRE 1	BOIGNY 1			4
11h00	USO 1	GIEN 1			1
11h00	SPSH 1	MONTARGIS 1			2
11h00	ORMES 1	CJF 1			3
11h00	FCO 1	NEUVILLE 1			4
12H10	MATCH 2 FESTIVAL			1,2,3 et 4	
12H30	MATCH 2 FESTIVAL			1,2,3 et 4	
13H40	QUIZ	Z (MATCHS de 1	14H00)		
14H00	QUIZ				
14H00	MATCH 3 FESTIVAL				1,2,3 et 4
14H20	MATCH 3 FESTIVAL				1,2,3 et 4
14H20	DEFI JONGLERIE (MATCHS de 14h00)			5/6	
14H50	DEFI JONGLERIE (MATCHS de 14h20)			5/6	
15H20	MATCH 4 FESTIVAL			1,2,3 et 4	
15H40	MATCH 4 FESTIVAL			1,2,3 et 4	
16H40	MATCH 5 FESTIVAL				1,2,3 et 4
17H00	MATCH 5 FESTIVAL 1,2,3 et 4				
18H05 - REMISE RECOMPENSES					

Festival U13F Planning

Horaires			Résu	ıltats	Terrain
10H00	CJF 1			1	
10H00	USO	CAP			2
10H00	ESLF	VAL BEAUCE			3
10H00	VAL SOLOGNE	SARAN			4
11H00	DEFI CONDUITE				
11H50	RENC			1,2,3 et 4	
13H20	3H20 QUIZZ				
13H50		5/6			
15H00	RENC	ONTRE 3			1,2,3 et 4
16H20	RENC	ONTRE 4			1,2,3 et 4
17H40	RENC	ONTRE 5			1,2,3 et 4
18H05 - REMISE RECOMPENSES					

Départementale U13 Planning

Poule	Horaires			Résultats	Terrain		
Α	9H30	ESLF 1	ASPTT 1		1		
Α	9H30	SMOC 2	DAMPIERRRE 1		2		
В	9H30	OLIVET 1	CLERY 1		3		
В	9H30	JARGEAU 1	FCO 2		4		
Α	10H30		DEFI CONDUITE		5/6		
В	10H30		DEFI CONDUITE		5/6		
Α	11H30	ESLF 1	SMOC 2		1		
Α	11H30	ASPTT 1	DAMPIERRE 1		2		
В	11H30	OLIVET 1	JARGEAU 1		3		
В	11H30	CLERY 1	FCO 2		4		
Α	13H20		5/6				
В	13H20		5/6				
Α	14H40	ESLF 1	DAMPIERRE 1		1		
Α	14H40	ASPTT 1	SMOC 2		2		
В	14H40	OLIVET 1	FCO 2		3		
В	14H40	CLERY 1	JARGEAU 1		4		
16	6H00	4ème A	3ème B		1		
16	6H00	4ème B	3ème A		2		
16	6H00	2ème A	1er B		3		
16	6H00	2ème B	1er A		4		
17H20		CLASSEMENT	8 - 7		1		
17H20		CLASSEMENT	6 - 5		2		
17H20		CLASSEMENT	4 - 3		3		
17	7H20	CLASSEMENT	2 - 1		4		
	18H05 - REMISE RECOMPENSES						

Organisation de la Journée

8h45 – 9h15 Accueil des équipes

Feuille de présence + licences

9h15 Réunion technique avec les responsables

de chaque équipe

9h30 Début matchs / défis

12h45 – 13h40 Pause déjeuner U13G

12h00 – 13h20 Pause déjeuner Départementale

12h00 – 13h20 Pause déjeuner U13F

14h00 Reprise des matchs U13G

14h40 Reprise des matchs Départementale

15h00 Reprise des matchs U13F

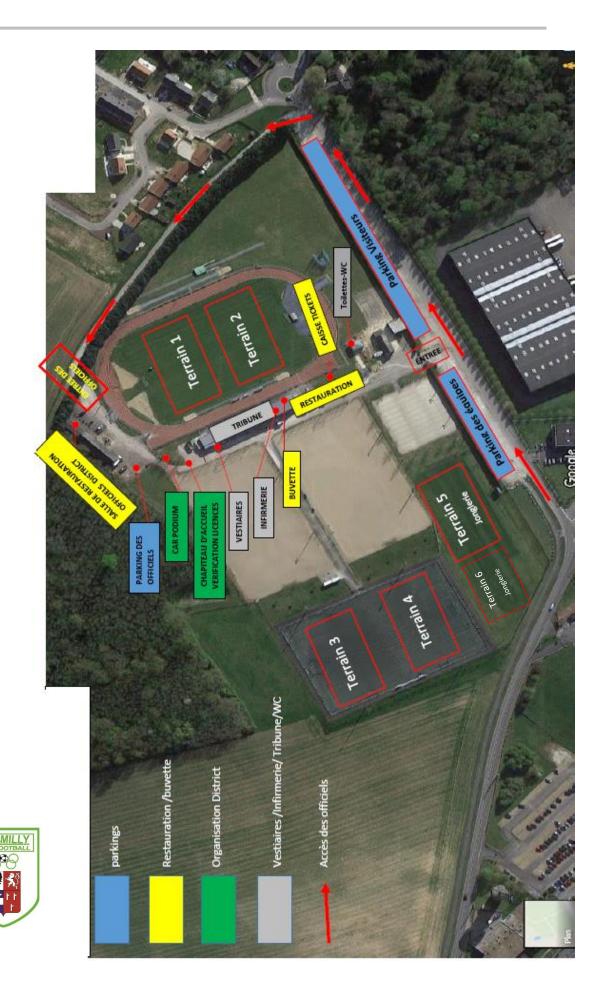
18h05 Remise des Récompenses







Sur Place



Les Terrains

3 espaces de Jeu, 5 terrains Coupe du Monde Féminine 2019

ESPACE 1 (honneur)

Terrain 1 Onema Grace GEYORO

Terrain 2 Amandine HENRY

ESPACE 2 (synthétique)

Terrain 3 Gaëtane THINEY

Terrain 4 Eugénie LE SOMMER

ESPACE 3 (annexe)

Terrain 5 Wendie RENARD

Terrain 6 Sakina KARCHADUI









Partenaires

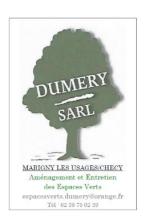


























Le discount est dans notre nature













LE MOMENT DE BRILLER