



Le Foot à 4 d'initiation

Les U7



EMARGEMENT



Renseignez sur ce lien vos coordonnées pour mise à jour de la base éducateurs

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfGD0lF-ZMG3Uz7-7JLqYvLfamTyFCjgDT-0k1iMB6oO4VWqg/viewform?usp=header>

Le Calendrier U7



DATES	U7.U7F
06/09	
13/09	INTER-CLUBS
20/09	INTER-CLUBS
27/09	RENTREE DU FOOT
04/10	P1
11/10	P2 HALLOWEEN 1
18/10	
25/10	
01/11	
08/11	P3 HALLOWEEN 2
15/11	P4
22/11	
29/11	P5
06/12	PLATEAU DE NOEL
13/12	PLATEAU DE NOEL
20/12	

ENGAGEMENTS JUSQU'AU 23/09
SUR FOOT ANIMATION LOISIR

Phase 1

Phase 2

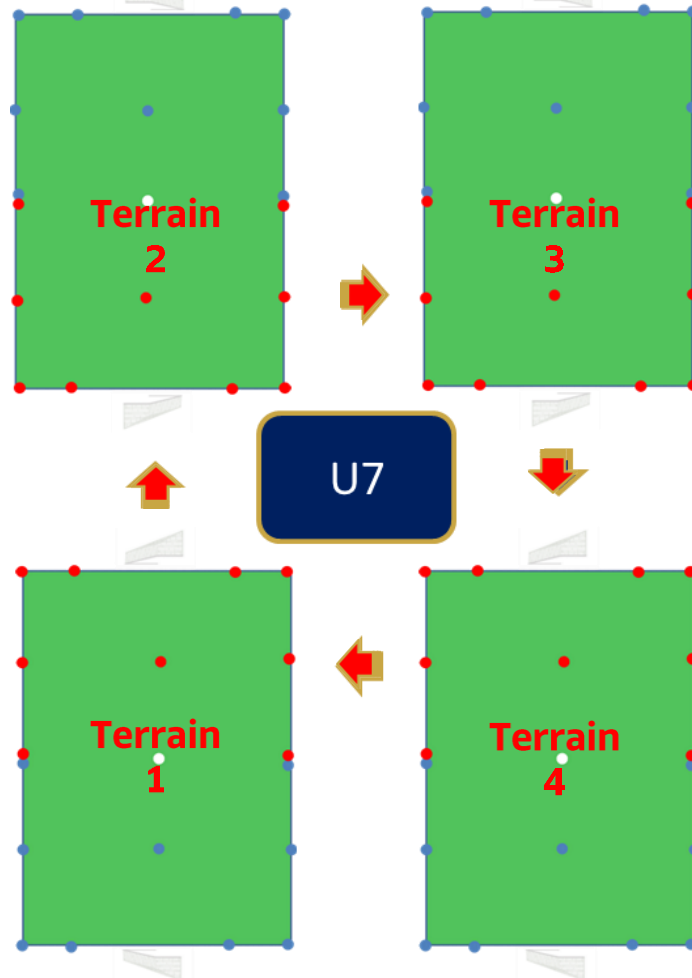
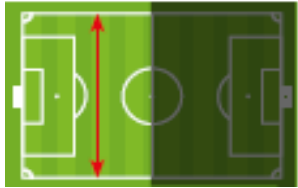
10/01	
17/01	PLATEAU EN SALLE
24/01	PLATEAU EN SALLE
31/01	P1
07/02	P2
14/02	
21/02	
28/02	
07/03	P3
14/03	
21/03	P4
28/03	
04/04	P5
11/04	
18/04	
25/04	
02/05	P6
09/05	P7
16/05	ASCENSION
23/05	PENTECOTE
30/05	P8
06/06	JND
13/06	
20/06	
27/06	



Le Plateau U7



(1/2 terrain à 11)



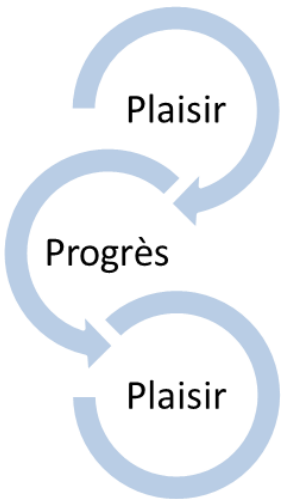
5 TEMPS DE JEU de 10 minutes

- Temps 1 = chaque équipe effectue le « ballon magique 2c2* »
- Temps 2 = chaque équipe effectue le « défi »
- Temps 3 = Début des rotations
= Match 1
- Temps 4 = Match 2
- Temps 5 = Match 3

(Exemple pour une équipe *rouge*: Temps 1=**Terrain 1**→Temps 2=**Terrain 1**→Temps 3=**Terrain 2** →Temps 4=**Terrain 3**→Temps 5=**Terrain 4**)

*Si nombre d'équipe impair sans possibilité d'en constituer une supplémentaire, remplacer un terrain de match par le Jeu préconisé. L'équipe installée sur ce terrain est considérée « *rouge* » pour les rotations.*

- **Simplification des rotations :**
 - Les équipes camp bleu restent sur place.
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre à partir du Temps 3
 - En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.



Le Plateau U7



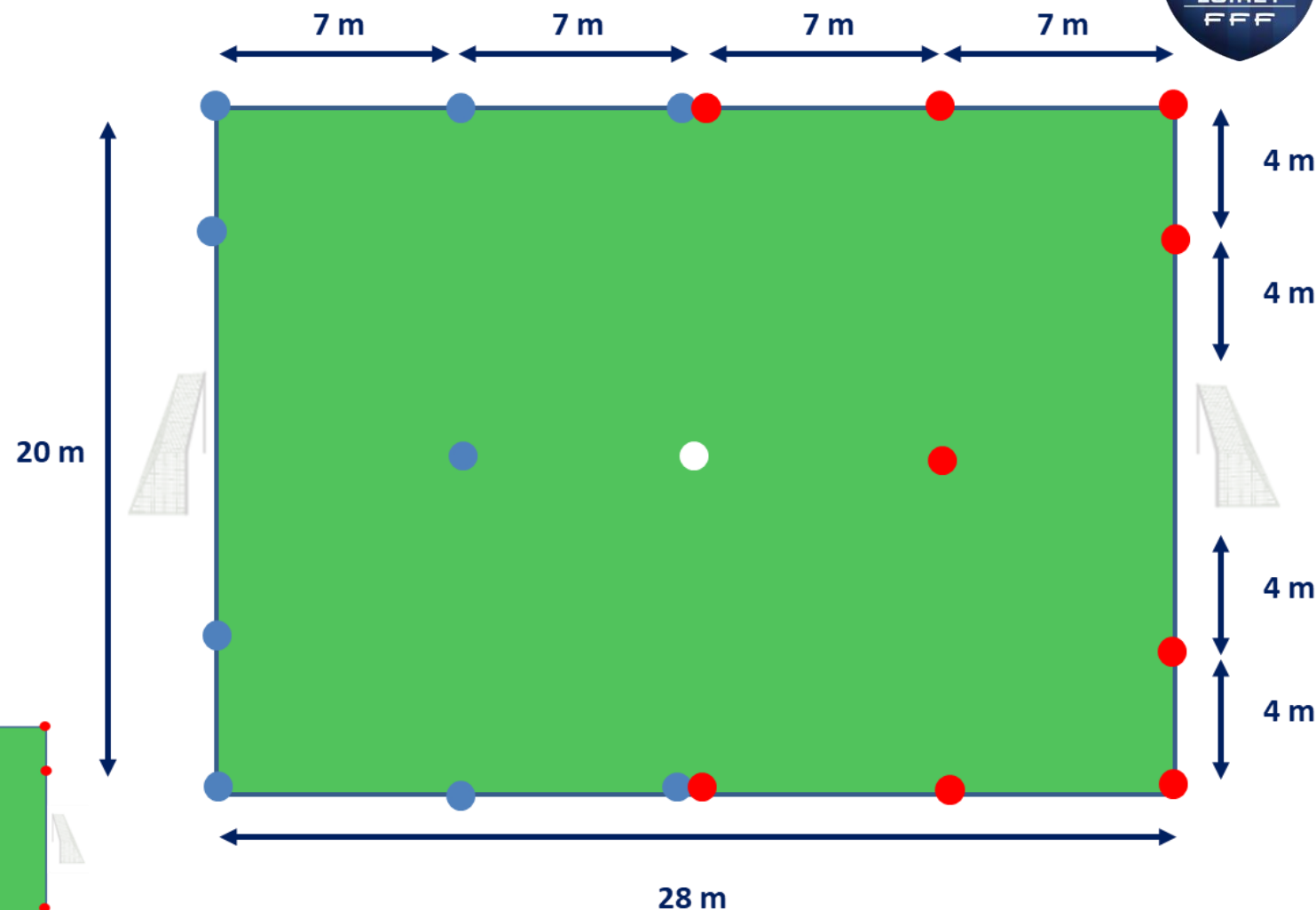
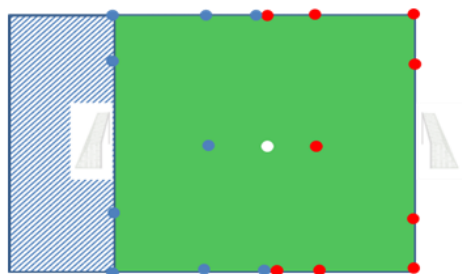
RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

Terrain 3c3 (catégorie U6), défi-jeu :

- Dimension : 21 x 20 m
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



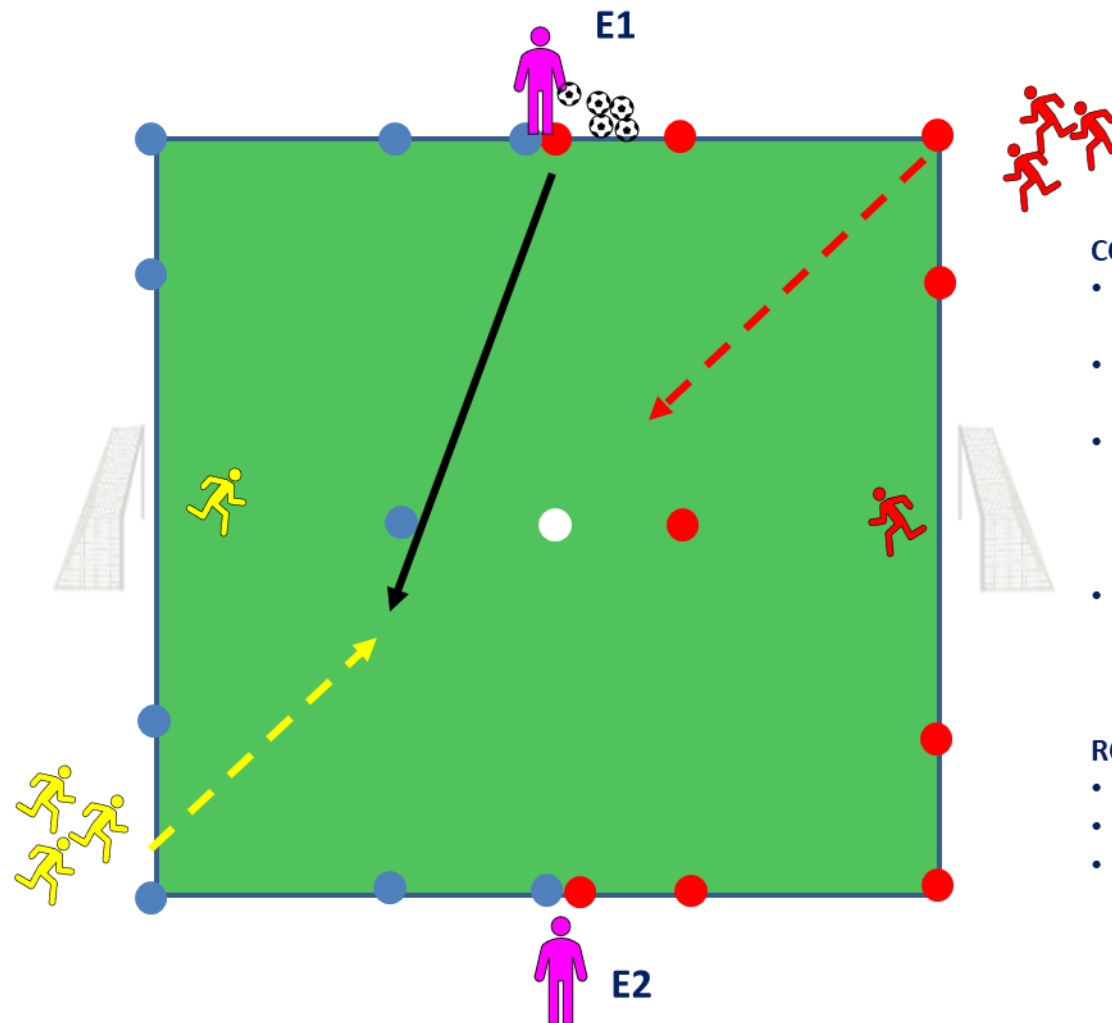
Code couleur à uniformiser sur l'ensemble du territoire = repères pour les enfants

Le Ballon Magique 2c2



GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



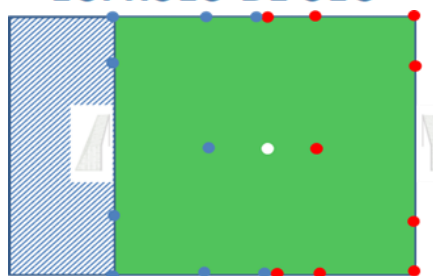
CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

ESPACES DE JEU



Dimension : 21 x 20 m

(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)

Code couleur à uniformiser sur l'ensemble du territoire = repères pour les enfants

Le Défi Jeu



Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **sans** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré.
Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

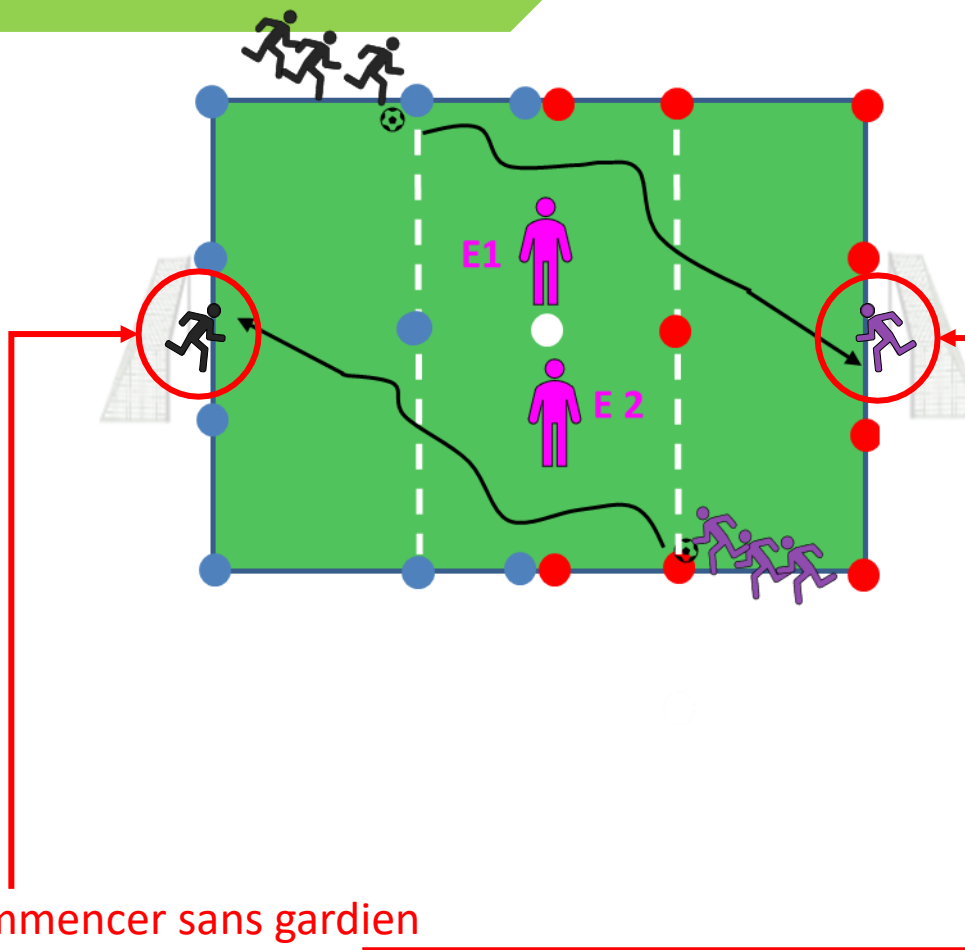
Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Compter les buts

Matériel :

2 ballons minimum par équipe



Possibilité de commencer sans gardien
de but lors des premiers plateaux

ESPACES DE JEU

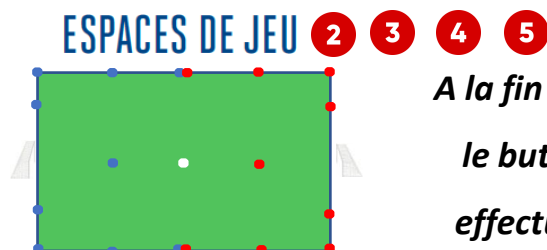
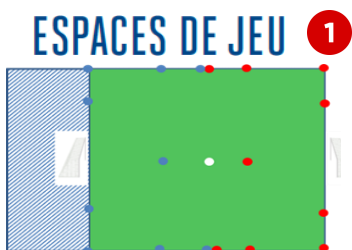
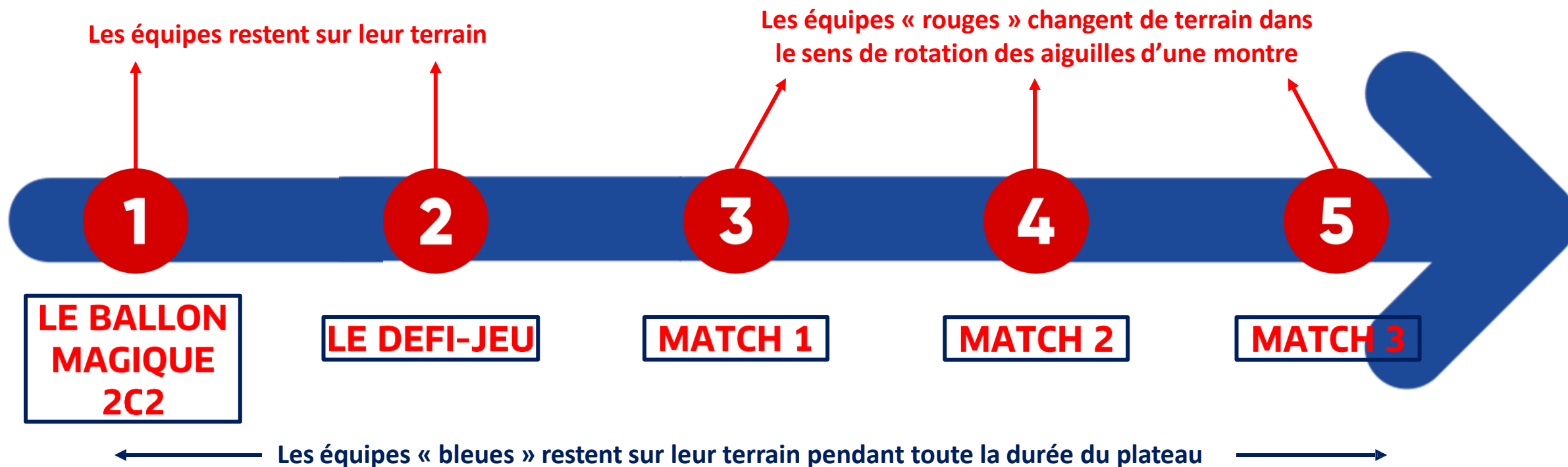
Dimension : 28 x 20 m

Code couleur à uniformiser sur l'ensemble du territoire = repères pour les enfants

Le Défi Jeu



Installation du plateau avec des terrains aux dimensions demandées pour les matchs (28m x 20m) et positionnement d'un but sur la ligne de relance protégée directement pour effectuer le ballon magique



A la fin du ballon magique, repositionner le but avancé sur sa ligne de but pour effectuer le défi-jeu et les trois matchs

5 TEMPS DE JEU de 10 minutes



Saison 2022-2023 ▼



Florian VINCENT



Organisation

Projet Club

Licences

Epreuves

Fédérales

Epreuves

Régionales & Départementales

Compétitions Officielles

Foot. Animation Loisir

Autres clubs

Divers

ENGAGEMENTS

Recherche / Liste

CALENDRIERS

Détail

Engagements

CATÉGORIE D'ÂGE

GENRE

ENGAGER DES ÉQUIPES

C'EST PARTI

Affichage

U7 - Mixte

Plateaux U6-U7
2 phase(s)

6 équipe(s)

Souhait(s)

U9 - Mixte

Plateaux U8-U9
2 phase(s)

6 équipe(s)

Souhait(s)

U11 - Féminin

Critérium U11F à 6
3 phase(s)

1 équipe(s)

Souhait(s)

Éléments par page

12 ▼



FAL

ENGAGEMENTS

CALENDRIERS

Détail

Calendriers - Gestion

ÉPREUVE

ÉQUIPE

DU

AU

Plateaux U6-U7

U7 - J3 SP. AMILLY - 1

01/10/2022

02/02/2023

CALENDRIER

SAMEDI 12 NOVEMBRE 2022 - CLASSIQUE

SAMEDI 26 NOVEMBRE 2022 - CLASSIQUE

SITE 1 - 9h30

J3 SP. AMILLY

AMILLY - STADE GEORGE...

1 équipe(s)

SITE 1 - 9h30

J3 SP. AMILLY

AMILLY - STADE GEORGE...

1 équipe(s)

21 SITE(S)

21 SITE(S)

2 élément(s)

Éléments par page

ENGAGEMENTS

CALENDRIERS

Détail

SAMEDI 12 NOVEMBRE 2022 - 9H30

AMILLY - STADE GEORGES CLÉRICEAU 3

INFORMATIONS GÉNÉRALES

ÉPREUVE / PHASE

SECTEUR

POULE

Plateaux U6-U7 - PHASE 1

Gâtinais

A

CLUB ORGANISATEUR

PRATIQUE

511828 - J3 SP. AMILLY

Classique

CONTACTS

CDR - RÉFÉRENT SECTEUR

EMAIL

TÉLÉPHONE

ROJAS Nicolas

d45referentsecteurgatin...

0605990052m

ORGANISATEUR - RESP. CATÉGORIE D'ÂGE

EMAIL

TÉLÉPHONE

BOUE Steve

steve.boue45@gmail.co...

0602280500

DOCUMENTS À UTILISER POUR L'ORGANISATION

FEUILLE DE PRÉSENCE

FEUILLE DE PLATEAU

ÉQUIPES

Club	Équipe	Présent	Absent	Absent Prévenu	Feuille de présence
515096	AV. COURTENAY 1	☒	☐	☐	 
580847	F. C. DE LA VALLEE DE L'OUANNE 1	☒	☐	☐	 
580847	F. C. DE LA VALLEE DE L'OUANNE 2	☐	☐	☒	
511828	J3 SP. AMILLY 1	☒	☐	☐	 
511828	J3 SP. AMILLY 2	☒	☐	☐	

Le club accueillant peut récupérer et transmettre toutes les feuilles de présence sinon dépôt de la feuille pour chaque club depuis son espace sur FAL

DOCUMENTS À TRANSMETTRE APRÈS LE PLATEAU

FEUILLE DE PLATEAU

TRANSMIS PAR LE CLUB LE 14/11/2022

FEUILLE DE PRÉSENCE DES CLUBS PARTICIPANTS

(directement dans le tableau des équipes)

Formats de fichiers autorisés : jpg, jpeg, png, pdf - Taille maximale : 5Mb

COMMENTAIRE(S)

ANNULER

VALIDER



10

Organisation Plateaux U7

U6

U7

2 PROTOCOLES

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



DEBUT DE PLATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
- ⇒ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



FIN DE PLATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- ⇒ Remerciements



Organisation Plateaux U7

U6

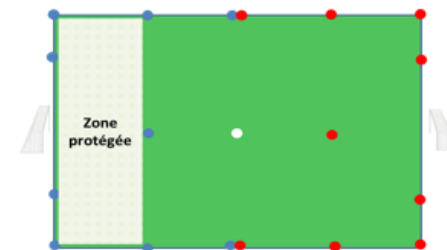
U7

LOIS DU JEU

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

1. Relance protégée : Dans la zone des 7m

(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).



2. Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 7m au milieu du but

3. Rentrée de touche

4. Coup de pied de coin (corner)

2 options pour le
joueur/joueuse

➡
OU
➡

Conduite de balle

Passe



➡ Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

5. Temps de jeu : 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min

Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps



Lois du Jeu – Les Points Clés

CADRE DE LA
PRATIQUE
U6/U7

TERRAINS	28m x 20m
HORS JEU	Non
RELANCE GB	Relance protégée 7m (le gardien de but n'est pas autorisé à dégager de volée ou de demi-volée) Lors des relances de celui-ci, l'adversaire se situe en dehors de la zone des 8m et ne peut pénétrer dans la zone seulement quand un joueur touche le ballon. Si le ballon franchit la ligne, tout le monde peut jouer.
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées au niveau des genoux Protège tibias obligatoires
REGLES SPECIFIQUES	Le tacle n'est pas autorisé
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs (adversaires à 5m)
ARBITRAGE	Arbitrage éducatif (adultes ou jeunes licenciés)
PASSE AU GARDIEN QUI PREND LE BALLON A LA MAIN	Autorisée



Outils diapos + Infos Site D45



DISTRICT DU LOIRET DE FOOTBALL
Un District au service des Clubs

ACCUEIL DISTRICT EPREUVES PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS



INFOS U7/U9



INFOS U11



Livr'et joue : contenus U6/U7

- Feuille de plateau
- Feuille de présence
- Calendrier saison 25-26
- Affiche ANIMATION
- Affiche « parent responsable »
 - Poster règles du jeu
- Organisation plateau U6/U7
- Organisation plateau U8/U9

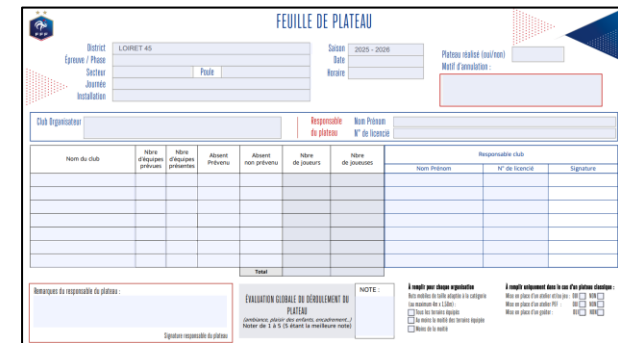


Documents plateau FAL

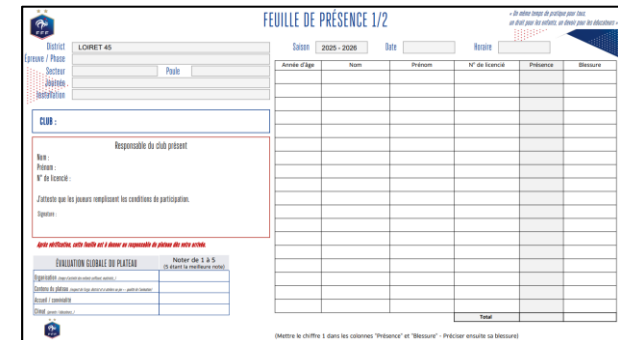


A la fin de chaque plateau, le club recevant doit transmettre :

- Feuille de Plateau signée par tous les clubs participants
- Feuille de présence de chaque club participant
(possibilité pour chaque club de l'insérer soi-même dans FAL)



The 'Feuille de Plateau' form is a detailed document for recording match information. It includes fields for District (LOIRET 45), Saison (2025-2026), Date, and Heure. It also has sections for 'Platons validés (oui/non)' and 'Motif d'annulation'. The main table lists participating clubs with columns for 'Nom du club', 'Nbre d'équipes prévues', 'Nbre d'équipes présentes', 'Absents prévus', 'Absents non prévus', 'Nbre de joueurs', and 'Nbre de joueurs présents'. It also includes a section for 'Responsable club' with fields for 'Nom Prénom', 'N° de licencié', and 'Signature'. At the bottom, there are checkboxes for 'EVALUATION GLOBALE DU DÉVELOPPEMENT DU PLATEAU' and 'NOTE'.



The 'Feuille de Présence 1/2' form is used for recording player attendance. It includes fields for District (LOIRET 45), Saison (2025-2026), Date, and Heure. The main table lists players with columns for 'Année d'âge', 'Nom', 'Prénom', 'N° de licencié', 'Présence', and 'Absence'. It also includes a section for 'CLUB' with fields for 'Responsable du club présent', 'Non Présent', and 'N° de licencié'. At the bottom, there are checkboxes for 'EVALUATION GLOBALE DU PLATEAU' and 'NOTE'.



The FAL interface shows a section titled 'DOCUMENTS À TRANSMETTRE APRÈS LE PLATEAU'. It lists 'FEUILLE DE PLATEAU' and 'FEUILLE DE PRÉSENCE DES CLUBS PARTICIPANTS'. It also includes a 'COMMENTAIRE(S)' section with a text area for remarks. At the bottom, there are buttons for 'ANNULER' and 'VALIDER'.



REFERENTS DE SECTEUR



BEAUCE GATINAIS

Cédric NEROT

06.84.53.64.29

d45referentsecteurbeucegati@gmail.com



LOIRE BEAUCE

Tony FRICARD

06.36.29.73.33

d45referentsecteurloirebeauce@gmail.com



AGGLO

Caroline DRUAUX

02.38.22.67.86

secretariat@loiret.fff.fr

GATINAIS

Nicolas ROJAS

06.15.39.90.53

d45referentsecteurgatinais@gmail.com



FORET SOLOGNE

Paul BERNARDON

06.49.97.29.59

d45referentsecteurforetsologne@gmail.com



GIENNOIS

Michel LALUQUE

06.84.88.62.18

d45referentsecteurgiennois@gmail.com



CONSEILLER TECHNIQUE D.A.P

Morgan GRELIER

07.82.79.05.68

mgrelier@loiret.fff.fr

