

# " DEFI SHOOT OUT "

**U11**

**RAPPEL** : Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match. L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match

## MISE EN PLACE - ORGANISATION

\* Les 2 équipes sont sur le même terrain

\* Prévoir au moins 3 ballons par équipe

## REGLES DU JEU

A: Les 2 premiers joueurs partent en même temps et doivent marquer le plus rapidement possible.

Libre dans la manière de marquer: Tir, 1c1 avec le gardien  
1pt si but marquer - 2 pts si plus rapide que le joueur adverse

3 manches

Faire passer tous les joueurs même si nombre impair

Terrain de Foot à 8

20 M

A

20 M

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	6

### ANIMATION

#### Veiller à :

- \* Veiller à ce que les joueurs partent en même temps
- \* Duel 1x1 d'une durée maximum de 5 sec

#### Veiller à :

- \* Veiller à ce que tous les enfants effectuent leur passage
- \* Compter les points

### COMPETENCES

#### Etre capable de:

- \* Conduire le ballon dans la direction choisie
- \* Prendre l'information quant au positionnement gardien
- \* Utilisation de la surface de pied pour le tir ou le dribble

### REMARQUES

#### Réservé à l'éducateur