



Club organisateur:
Nature du plateau : 1er TOUR COUPE DEP U13

Temps de jeu : 4 équipes (3x20') et 3 équipes (2x30') + Test jonglerie

Obligatoire (50 Pied Fort + 50 Pied Faible)

Organisation des rencontres : les lettres doivent correspondre aux équipes

Terrain	Ma	itch	Score	е	Arbitre
1	A	В			
2	С	D			
1	А	С			
2	В	D			
1	Α	D			
2	В	С			
Test Jonglerie à réaliser avant les matchs					

INSCRIRE NOMS EQUIPES à côté des LETTRES !!! (sur matchs et classement !!)

Equipes	Points		Total Total		Signature	
Lquipes	Match 1	Match 2	Match 3	Points	Jonglerie	Signature
Α						
В						
С						
D						

Rappel: Victoire = 4 pts, Nul = 2 pts et Défaite = 1 pt

DEROULEMENT DU PLATEAU ET REMARQUES :								
Mise en place : du Test Jonglerie □oui □non / d'un café d'accueil □oui □non /d'un goûter □oui □non								
Clubs ayant prévenus de leur absence :								
Clubs n'ayant pas prévenus de leur absence :								
Nombre de filles présentes sur le plateau :								
OBSERVATIONS DIVERSES :								
RESPONSABLE DU PLATEAU :								
NOM:								
Prénom :								
Signature :								

FEUILLE DE PLATEAU A RENVOYER DANS LES 48H





EQUIPE RECEVANTE (A):							
	EDUCATEURS Objectifs jonglerie						
	Nom & Prénom	N° Licence	Tour 2 – Obj.1 = 50 P Fort / Obj.2 = 50 P			D Faible	
			Tour 2	– Obj.1 – 3	U P FUIT / (7 Obj.2 – 301 Table	
	JOUEURS		ı		ı		
N°	Nom & Prénom	N° Licence		P Fort		P faible	Total
		=	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	(PF+Pf)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
TOTAL DES 8 MEILLEURS							





EQUIPE VISITEUSE (B):							
	EDUCATEURS						
	Nom & Prénom	N° Licence					
	JOUEURS						
210			Obj 50	P Fort	Obj 50	P faible	Total
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	(PF+Pf)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
TOTAL DES 8 MEILLEURS							





EQUIPE VISITEUSE (C):							
	EDUCATEURS						
	Nom & Prénom	N° Licence					
	JOUEURS						
			Obj 50	P Fort	Obj 50	P faible	Total
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	(PF+Pf)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
TOTAL DES 8 MEILLEURS							





EQUIPE VISITEUSE (D):							
	EDUCATEURS						
	Nom & Prénom	N° Licence					
	JOUEURS						
N°	Nom & Prénom	N° Licence		P Fort		P faible	Total
	Nom & Fenom	TV Electrice	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	(PF+Pf)
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
TOTAL DES 8 MEILLEURS							



Rappel du règlement de la Coupe Départementale U13

Le club recevant aura la charge de vérifier l'ensemble des licences.

Le club recevant devra retourner au District.

- La feuille de compte-rendu (grille de compétition)
- La feuille de présence des équipes (n° licence obligatoire)
- Les feuilles de jonglage des équipes

A chaque tour, toutes les équipes doivent **OBLIGATOIREMENT** effectuer le Test jonglerie.

Les équipes qui n'accompliront pas cette obligation, seront déclassées automatiquement et sans appel.

Le test jonglerie départagera également les équipes à égalité en fin de plateaux.

- <u>2 Tours de qualification pour la coupe départementale U13.</u>
- Jonglage: 2 essais, aucune surface de rattrapage.
- <u>départ ballon au pied obligatoire</u>

Les feuilles d'arbitrage seront vérifiées par la Commission Foot d'animation.

Toute équipe ayant fait participer un joueur non qualifié pour cette compétition sera automatiquement déclassée et disqualifiée.

Tous les cas non prévus seront traités par la Commission foot d'animation sous contrôle de la Commission Sportive du District.

Poules de 4 équipes	3 matchs	Chaque match	1 fois 20 min
Poules de 3 équipes	2 matchs	Chaque match	1 fois 30 min
Poules de 2 équipes	1 match		2 fois 30 min