



LE FOOT A 8 D'INITIATION

Catégories U10 – U11

Le Guide Interactif du Football des Enfants

PRATIQUE DU FOOTBALL
U6/U13



Ce PDF est DYNAMIQUE !
vous pouvez naviguer
en cliquant sur
les boutons présentant
cette forme.

DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE
Développement et animation des pratiques



SAISON 2018-2019



SOMMAIRE

- I. Calendrier de la saison
- II. La connaissance de l'enfant
- III. L'organisation de la pratique
- IV. Les règles du Foot à 8
- V. Protocole de début et de fin de rencontres



Calendrier de la saison

DATES	U10, U11	
	U11 Elite et Niv. 1	U10, U11 Niv. 2 et 3
01/09/2018		
08/09/2018	RENTREE DU FOOT	
15/09/2018		
22/09/2018	J1	RENTREE DU FOOT (INSCRIPTION)
29/09/2018	J2	CRITERIUM 1
06/10/2018	J3	CHALLENGE
13/10/2018	J4	CRITERIUM 2
20/10/2018	M.R.	
27/10/2018		
03/11/2018	M.R.	
10/11/2018	J5	CRITERIUM 3
17/11/2018	CHALLENGE	
24/11/2018	J6	CRITERIUM 4
01/12/2018	M.R.	M.R.
08/12/2018	J7	CRITERIUM 5
15/12/2018	M.R.	M.R.
22/12/2018		
29/12/2018		
05/01/2019		
12/01/2019		
19/01/2019		
26/01/2019	J1	J1
02/02/2019	J2	J2

03/03/2019	J5	J5
10/03/2019	J1	J1
17/03/2019		
24/03/2019		
31/03/2019		
07/04/2019		
14/04/2019		

12/01/2019		
19/01/2019		
26/01/2019	J1	J1
02/02/2019	J2	J2
09/02/2019	M.R.	M.R.
16/02/2019		
23/02/2019		
02/03/2019	J3	J3
09/03/2019	J4	J4
16/03/2019	CHALLENGE	
23/03/2019	M.R.	M.R.
30/03/2019	J5	J5
06/04/2019	M.R.	M.R.
13/04/2019		
20/04/2019		
27/04/2019	FINALE U11	
04/05/2019		
11/05/2019	J6	J6
18/05/2019	J7	J7
25/05/2019	J8	J8
01/06/2019	J9	J9
08/06/2019		
15/06/2019		

22/06/2019		
------------	--	--



La connaissance de l'enfant

La connaissance de l'enfant constitue toujours un élément de départ indispensable à tout éducateur pour l'encadrement des séances et des plateaux rencontres. Les principales caractéristiques d'un enfant de cet âge et leurs incidences au plan pédagogique vous sont présentées ci-dessous.

Age : 9 et 10 ans (enfants nés en 2006 et 2007) avec possibilité de déclasser les filles nées en 2005

Sexe : Fille et garçon

Classes : C.M.1 et C.M.2

Caractéristiques et Incidences Pédagogiques :

D'un point de vue psychomoteur :

- Début des différences entre fille et garçon :
 - La mixité est souhaitable au sein de l'école de football, avoir une attention particulière au sein du groupe d'entraînement
- La croissance est légèrement ralentie, les zones d'insertion musculaire restent fragiles :
 - Ne proposer aucune activité en surcharge mécanique
- Le potentiel endurant reste limité mais la récupération est rapide :
 - Respecter le cadre de séance
- La latéralisation est normalement achevée :
- Bonne maîtrise corporelle et bonne adaptation sensori-motrice (équilibre mieux assurée) :
- Nette amélioration de la coordination liée au perfectionnement des structures nerveuses :
 - Mettre en place de tâches motrices faisant appel à la coordination, l'adresse, la vitesse
 - Privilégier la relation joueur / ballon
 - Insister sur la précision dans les acquisitions techniques, travailler en qualité



La connaissance de l'enfant

D'un point de vue socio-affectif et psychologique :

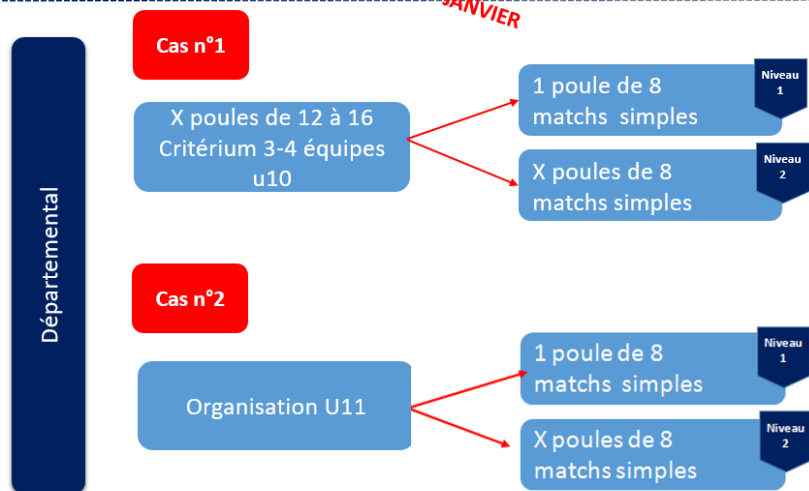
- C'est le stade de l'association, de l'organisation :
- Esprit d'équipe et de compétition :
 - Axer son travail sur la socialisation
 - Privilégier les apprentissages individuels et collectifs
- Période d'acquisition, de la construction de l'espace :
 - Avoir des objectifs d'apprentissages et utiliser les modèles
 - Créer un calendrier des objectifs d'apprentissages
- Capacité d'attention plus soutenue, plus importante :
- Grande réceptivité et concentration améliorée :
- Capacité d'anticipation, il peut concevoir et imaginer ce que l'autre va faire... :
 - Utiliser l'observation et l'auto évaluation
 - Mettre en place des comportements collectifs
 - Profiter de ses capacités d'analyse et d'esprit critique pour une bonne remise en cause



L'organisation de la pratique

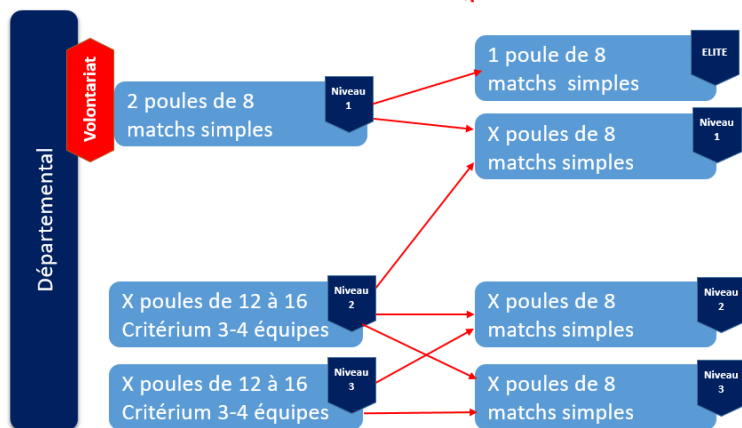
U10 Saison 2018-2019

JANVIER



U11 Saison 2018-2019

JANVIER





U11 1^{ère} PHASE NIVEAU 2,3 et u10

5 journées de critérium en
triangulaire ou quadrangulaire

1 défi
technique



2 MATCHS DE 25
minutes

Shoot
out
29 Sept

Conduite
Tir
10 Nov

Tir au
But
8 Déc

Jonglerie
13 oct

Jonglerie
24 Nov

Défi	Matches
A contre D	A contre B
B contre C	C contre D
	A contre C
	B contre D

Descriptif des Jeux pages suivantes

Défis Techniques

29
Sept

" DEFI SHOOT OUT "

U11

RAPPEL : Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match. L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match

MISE EN PLACE - ORGANISATION

- * Les 2 équipes sont sur le même terrain
- * Prévoir au moins 3 ballons par équipe

REGLES DU JEU

- A: Les 2 premiers joueurs partent en même temps et doivent marquer le plus rapidement possible.
- Libre dans la manière de marquer: Tir, 1c1 avec le gardien
1pt si but marqué - 2 pts si plus rapide que le joueur adverse
- 3 manches
Faire passer tous les joueurs même si nombre impair

Terrain de Foot à 8

Organisation

Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	6

ANIMATION

Veiller à :

- * Veiller à ce que les joueurs partent en même temps
- * Duel 1x1 d'une durée maximum de 5 sec

Veiller à :

- * Veiller à ce que tous les enfants effectuent leur passage
- * Compter les points

COMPETENCES

Etre capable de:

- * Conduire le ballon dans la direction choisie
- * Prendre l'information quant au positionnement gardien
- * Utilisation de la surface de pied pour le tir ou le dribble

REMARQUES

Réservé à l'éducateur



Défis Techniques

10
Nov

" DEFI CONDUITE + TIR "

U11

RAPPEL : Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match. L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match

MISE EN PLACE - ORGANISATION	REGLES DU JEU
* Les 2 équipes sont sur le même terrain * Prévoir au moins 3 ballons par équipe pour éviter les temps d'attentes	Les 2 joueurs partent de la porte en même temps, effectuent le slalom entre les plots et tire dans la porte située face à eux. Tirer exclusivement dans la porte située face à son parcours Effectuer 3 manches : 1 pt si but 2 pts si but plus rapide que le joueur de l'équipe adverse

Terrain de Foot à 8

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	1
	8
	4
	8
	6
Effectif	

ANIMATION

Veiller à :

- * Donner le signal de départ
- * Encourager et valoriser les enfants
- * Compter les buts

Veiller à :

s'assurer que le nombre de passages entre chaque équipe soit identique.

COMPETENCES	Etre capable de :	REMARQUES	Réservé à l'éducateur
	* Conduire son ballon du pied droit ou du pied gauche, de l'intérieur ou de l'extérieur * Tirer au but en cadrant son tir		

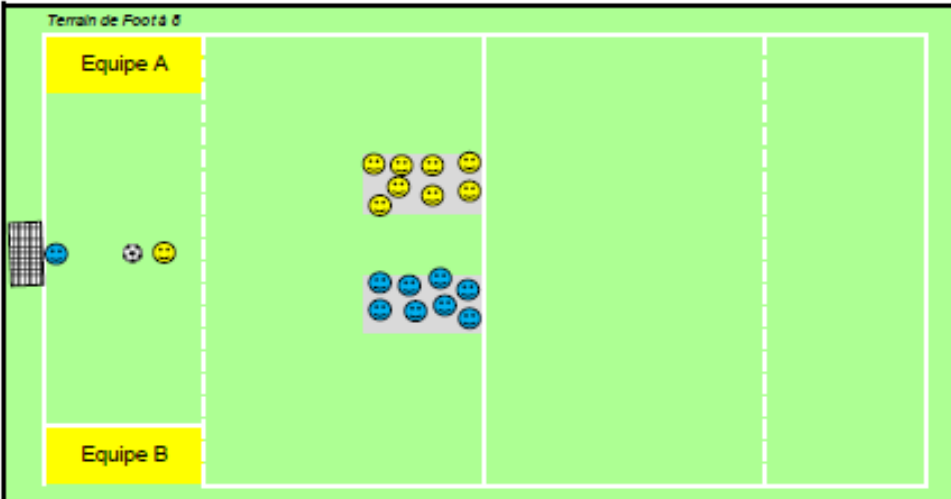
Défis Techniques

8
Déc

" DEFI TIRS AU BUT "

U11

RAPPEL : Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match. L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match

MISE EN PLACE - ORGANISATION		REGLES DU JEU																																							
* Les 2 équipes effectuent leurs tirs au but sur le même but * Prévoir obligatoirement 2 ballons par équipe * Tir au but sur le point de pénalty à 9m		Comme une séance Tir au But chaque joueur tire au coup de sifflet de l'équipe 1er tir : Joueur de l'équipe A - Gardien de l'Equipe B 2ème tir: Joueur de l'équipe B - Gardien de l'Equipe A 3 manches Après chaque tir, les joueurs se dirigent vers la zone extérieure identifiée. 1 tir par joueur et par gardien Interdiction de changer de gardien pendant le défi sauf blessure																																							
Terrain de Foot à 8 		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Organisation</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Surface</th> </tr> <tr> <td>Long</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Larg</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Diam</td> <td></td> </tr> <tr> <th colspan="2">Matériel</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <th colspan="2">Effectif</th> </tr> <tr> <td></td> <td>5 à 7</td> </tr> <tr> <td></td> <td>5 à 7</td> </tr> <tr> <td></td> <td>5 à 7</td> </tr> <tr> <td></td> <td>5 à 7</td> </tr> </thead></table>		Organisation		Surface		Long		Larg		Diam		Matériel									4									Effectif			5 à 7		5 à 7		5 à 7		5 à 7
Organisation																																									
Surface																																									
Long																																									
Larg																																									
Diam																																									
Matériel																																									
	4																																								
Effectif																																									
	5 à 7																																								
	5 à 7																																								
	5 à 7																																								
	5 à 7																																								
ANIMATION Veiller à: * Donner le signal de départ * Encourager et valoriser * S'assurer que tous les enfants effectuent le tir au but		Veiller à: * Le gardien se déplace latéralement sur sa ligne de but																																							

COMPETENCES	
<u>Etre capable de:</u> * surface de pied utilisée * position du corps et du pied d'appui	

REMARQUES	
<u>Réservé à l'éducateur</u>	



Défi Jonglerie

REGLES

Lever du ballon au pied pour l'Elite et Niveau 1 .Libre pour les niveaux inférieurs.

* 2 manches par défi ⇒ 2 essais par thème

1^{ère} phase : Septembre à Décembre (7 journées J1 à J7)

NIVEAU 1

Formule Défi

1^{ère} manche : Jonglages pied libre (Objectifs 40)

2^{ème} manche : Jonglages Têtes (Objectifs 20)

* Aucune surface de rattrapage autorisée

CRITERIUM

Formule Défi

1^{ère} manche : Jonglages pieds libres (Objectifs 30)

2^{ème} manche : Jonglages Têtes (Objectifs 10)

* Surfaces de rattrapage autorisées mais non comptabilisées.

2^{ème} phase : Janvier à Mai (7 journées J1 à J7)

ELITE et NIVEAU 1

1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 40)

2^{ème} manche : Jonglages pied faible (Objectifs 20)

* Aucune surface de rattrapage autorisée

NIVEAU 2, 3 et U10

1^{ère} manche : Jonglages pied fort (Objectifs 30)

2^{ème} manche : Jonglages pied faible (Objectifs 10)

* Surfaces de rattrapage autorisées pour le pied fort et le pied faible, mais non comptabilisées.



Feuille de match U11



Saison 2016 - 2017

FEUILLE DE MATCH U10 / U11 - PHASE 1 NIVEAU 2 - 3 - U10 (ENTOUREZ LE NIVEAU)

Date :

Lieu :



EQ A (équipe recevant) :			EQ B (équipe visiteur) :			EQ C (équipe visiteur) :			EQ D (équipe visiteur) :		
N°	N° Licence ou carte d'identité	NOM - Prénom	N°	N° Licence ou carte d'identité	NOM - Prénom	N°	N° Licence ou carte d'identité	NOM - Prénom	N°	N° Licence ou carte d'identité	NOM - Prénom
1			1			1			1		
2			2			2			2		
3			3			3			3		
4			4			4			4		

EQUIPE A : ST BENOIT

EQUIPE B : CHÂTEAU 1

EQUIPE C : DFFC 1

EQUIPE D : TIGY 2

7			7			7			7		
8			8			8			8		
9			9			9			9		
10			10			10			10		
11			11			11			11		
E			E			E			E		
D			D			D			D		
AT			AT			AT			AT		

RESULTATS DES D'AVANT MATCHS (1 point supplémentaire pour les vainqueurs (entourez le vainqueur de chaque défi) Equipe A contre Equipe B	RESULTATS DES D'AVANT MATCHS (1 point supplémentaire pour les vainqueurs (entourez le vainqueur de chaque défi) Equipe C contre Equipe D

Légende :  En Education /  En Degré /  At /  Actrice de Toulon	
RESULTATS DES MATCHS - 2 MATCHS DE 25 MINUTES POUR CHAQUE EQUIPE	
Equipe A contre Equipe C	Equipe B contre Equipe D
..... /	 /
Equipe A contre Equipe D	Equipe B contre Equipe C
..... /	 /

TOTAL nombre de points
EQUIPE A
EQUIPE B
EQUIPE C
EQUIPE D

Victoire : 4 pts Nul : 2 pts Défaite : 1 pt. Déf. 1 pt.

SIGNATURES EDUCATEURS
EQUIPE A
EQUIPE B
EQUIPE C
EQUIPE D

OBSERVATIONS / REMARQUES

Rencontres	N° Licence	NOM - Prénom
A CONTRE C		
A CONTRE D		
B CONTRE D		
B CONTRE C		

Journée 1 :

Samedi 24 Septembre 2016

Club recevant	Equipe A	Plateau 1	Plateau 2 MATIN	Plateau 3	Plateau 4	Plateau 5
Clubs visiteurs	Equipe B	CHÂTEAU / ST M1	RC BBI	TIGY 1	SULLY 1	JSDFC 2
	Equipe C	DFFC 1	JSDFC 1	EXEMPT 2	DFFC 2	EXEMPT 3
	Equipe D	TIGY 2	EXEMPT 1	TRAINOU 1	RC BB 2	CHÂTEAU / ST M 2

En fonction des répartitions, reporter les équipes dans la feuille de match.

- Si 3 équipes = 2 mi-temps de 25 minutes / l'équipe en attente est sur le défi
- Si 2 équipes = 2 mi-temps l'un contre l'autre / défi avant la rencontre



Les règles du Foot à 8

Licencié(e)s	né(e)s en 2009 et 2008 , possibilité de déclassement pour les filles nées en 2007
Terrain	60/70 m de longueur sur 45/55 mètres de largeur (tolérance + ou - 2 ou 3 mètres). Zone du GdB 13 x 26 m.
Buts	6 m x 2 m
Ballon	Taille n°4
Effectif	8 + 3 remplaçants max
Remplacement	Changement libre, système futsal
Equipements	Protège-tibias obligatoires
Arbitrage	L'arbitre doit être licencié (jeune joueur, dirigeant)
Temps de jeu	Temps de jeu effectif : 50 min. en U11 Contenu : matchs + défi/test jonglerie
Coups Francs	Directs ou indirects, adversaires à 6 mètres
Remise en Touche	À la main
Coup Pied Réparation	Toute faute commise dans la surface de réparation (13 m. x 26 m.) est sanctionnée par un coup de pied de réparation, situé à 9 mètres du but
Coup pied but (6 mètres)	Tiré à 9 mètres, à un mètre à droite ou à gauche du point de réparation
Passe au GB	Le gardien ne peut se saisir du ballon avec les mains sur une passe délibérée d'un partenaire ou sur une rentrée de touche (sanction : coup franc indirect aux 13 m, perpendiculaire à la faute, avec mur à 6 m).
Règles spécifiques	Identification de la zone technique / Banc exemplaire 2- Dégagements du GB de volée et ½ volée interdits (reprise du jeu : coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres, mur autorisé à 6 m.)



FOOT à 8 - les fautes qui entraînent un coup franc indirect

Jeu dangereux sans contact

(ex. : pied haut)

Hors jeu

Passe retrait au GB (quand le gardien se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche)

Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers

Taux de participation des joueurs : AU MOINS 50% du temps de jeu total, sans aucune distinction de niveau !

Protocole de début et de fin de rencontres

Afin de mieux cadrer la pratique des U11 et aussi afin d'inculquer des valeurs citoyennes à nos enfants/joueurs, il vous sera demandé d'effectuer un protocole de début et de fin de rencontre. Nous voulons développer, au travers de mise en place de protocole, des valeurs telles que le respect, la tolérance, la solidarité, le plaisir et l'engagement.

Ces protocoles sont très simple à mettre en place, ne demandent aucun matériel, ni beaucoup de temps

Voici une brève explication des 2 protocoles

•Le protocole de début de rencontre

Sur le modèle professionnel, les enfants/joueurs devront rentrer sur le terrain avec l'arbitre de la rencontre. Ils se mettront en ligne (une équipe de chaque côté de l'arbitre). L'équipe qui accueille serre la main des arbitres puis celles de tous les joueurs adverses.

Enfin l'équipe adverse serre la main des arbitres. Les capitaines restent avec l'arbitre pour le tirage au sort.

•Le protocole de début de rencontre

Sur le modèle du volley-ball, A la fin match les éducateurs rassemblent leurs enfants.

Les enfants se mettent en file indienne derrière leur éducateur. Les 2 équipes se croisent et se tapent dans la main. Sans oublier l'arbitre.

