

# FEUILLE DE PLATEAU

## U10 / U11 - SAISON 2019/2020

Date : 21/09/2019

Phase : **1** - 2 - 3

Site Accueil n° : .....

Club organisateur : .....

Nature du plateau : **Rentrée des U11**

Niveaux : 1, 2 et 3

Temps de jeu : 4 équipes (3x16') et 3 équipes (2x25') + Test jonglerie + **Quiz Joueurs EDF ???**

**Organisation des rencontres :**

Terrain	Match		Score		Arbitre
<b>1</b>	A	B			
	C effectue le Test Jonglerie				
<b>1</b>	A	C			
	B effectue le Test Jonglerie				
<b>1</b>	B	C			
	A effectue le Test Jonglerie				

Equipes	Points			Total Points	Signature
	Match 1	Match 2	Quiz		
<b>A</b>					
<b>B</b>					
<b>C</b>					

**A l'issue des rencontres les équipes A / B et C effectuent ensemble le Quiz Arbitrage et Citoyenneté**

*Rappel : Victoire = 4 pts, Nul = 2 pts et Défaite = 1 pt*

**DEROULEMENT DU PLATEAU ET REMARQUES :**

**Mise en place :** du Test Jonglerie oui non / d'un café d'accueil oui non / d'un goûter oui non

Clubs ayant prévenus de leur absence : .....

Clubs n'ayant pas prévenus de leur absence : .....

Nombre de filles présentes sur le plateau : .....

**OBSERVATIONS DIVERSES :**

**RESPONSABLE DU PLATEAU :**

NOM : .....

N° tél : .....

Prénom : .....

N° licence : .....

**Signature :**

# FEUILLE DE PLATEAU

## U10 / U11 - SAISON 2019/2020

### FEUILLE DE PRESENCE ET JONGLERIE

<b>EQUIPE RECEVANTE (A) :</b>							
<b>EDUCATEURS</b>				<u>Objectifs jonglerie</u>			
Nom & Prénom		N° Licence		Obj.1 = 40 P Fort / Obj.2 = 20 Têtes			
<b>JOUEURS</b>							
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Objectif 1		Objectif 2		Total (P+T)
			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
<b>TOTAL DES 8 MEILLEURS</b>							

<b>EQUIPE VISITEUSE (B) :</b>							
<b>EDUCATEURS</b>				<u>Objectifs jonglerie</u>			
Nom & Prénom		N° Licence		Obj.1 = 40 P Fort / Obj.2 = 20 Têtes			
<b>JOUEURS</b>							
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Objectif 1		Objectif 2		Total (P+T)
			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
<b>TOTAL DES 8 MEILLEURS</b>							

**FEUILLE DE PLATEAU A RENVoyer DANS LES 48H**

# FEUILLE DE PLATEAU

## U10 / U11 - SAISON 2019/2020

EQUIPE VISITEUSE (C) :							
EDUCATEURS							
	Nom & Prénom	N° Licence	<u>Objectifs jonglerie</u>				
			Obj.1 = 40 P Fort / Obj.2 = 20 Têtes				
JOUEURS							
N°	Nom & Prénom	N° Licence	Objectif 1		Objectif 2		Total (P+T)
			Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
TOTAL DES 8 MEILLEURS							

### LES LOIS DU JEU

Licencié(e)s	né(e)s en 2009 et 2010, possibilité de déclasser pour les filles nées en 2008
Terrain	60/70 m de longueur sur 45/55 mètres de largeur (tolérance + ou - 2 ou 3 mètres). Zone du GdB 13 x 26 m.
Buts	6 m x 2 m
Ballon	Taille n°4
Effectif	8 + 3 remplaçants max
Remplacement	Changement libre, système futsal
Equipements	Protège-tibias obligatoires
Arbitrage	L'arbitre doit être licencié (jeune joueur, dirigeant)
Temps de jeu	Temps de jeu effectif : 2x25 min. ou 3x16 min. Contenu : matchs + défi/test jonglerie
Coups Francs	Directs ou indirects, adversaires à 6 mètres
Remise en Touche	À la main
Coup Pied Réparation	Toute faute commise dans la surface de réparation (13 m. x 26 m.) est sanctionnée par un coup de pied de réparation, situé à 9 mètres du but
Coup pied but (6 mètres)	Tiré à 9 mètres, à un mètre à droite ou à gauche du point de réparation
Passe au GB	Le gardien ne peut se saisir du ballon avec les mains sur une passe délibérée d'un partenaire ou sur une rentrée de touche (sanction : coup franc indirect aux 13 m, perpendiculaire à la faute, avec mur à 6 m).
Règles spécifiques	Identification de la zone technique / Banc exemplaire 2- Dégagements du GB de volée et ½ volée interdits (reprise du jeu : coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres, mur autorisé à 6 m.)
Taux de participation des joueurs : AU - 50% du tps de jeu total, sans aucune distinction de niveau !	



**FOOT à 8 : les fautes qui entraînent un coup franc indirect :**

Jeu dangereux sans contact

(ex. : pied haut)

Hors jeu

Passe retrait au GB (quand le gardien se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche)

**FEUILLE DE PLATEAU A RENVoyer DANS LES 48H**