





# Organisation Plateaux de Noël U9 En Gymnase

Saison 2025-2026

District du Loiret



# ORGANISATION TYPE EN GYMNASE PLATEAUX U9



Organisation d'un plateau type de 6 à 10 équipes maximum pour un terrain de hand-ball

- Constituer des équipes de 4 à 6 joueurs pour jouer dans la largeur sur demi-terrain de hand-ball
- Chaque équipe réalise 4 matchs minimum
- A) Accueil des équipes
- B) Rappel des règles de salle et délimitation des terrains
- C) Début des rotations des matchs (grilles de rotations proposées pages suivantes)
- D) Fin du Plateau Distribution des pères Noëls en chocolats offerts par le district

Idées animations / jeux pour les équipes en repos (pages suivantes)



Remplir la fiche bilan de Plateau et prendre des photos et tout envoyer à : mgrelier@loiret.fff.fr



### REGLES ET PRECONISATIONS GYMNASE PLATEAUX U9



#### Matériel recommandé sur site :

- Ballons futsal (contacter Morgan GRELIER si besoin)
- Constri-foot ou petits buts x4 pour dématérialiser les buts des deux terrains
- Des coupelles pour dématérialiser les lignes de touche
- Deux jeux de chasubles
- Prévoir une fiche de rotations de matchs (propositions pages suivantes)

Goûter à prévoir par les clubs accueillants (boisson) + distribution pères Noels

Baskets propres demandées! Protèges tibias obligatoires



# TERRAINS EN GYMNASE x2 PLATEAUX U9



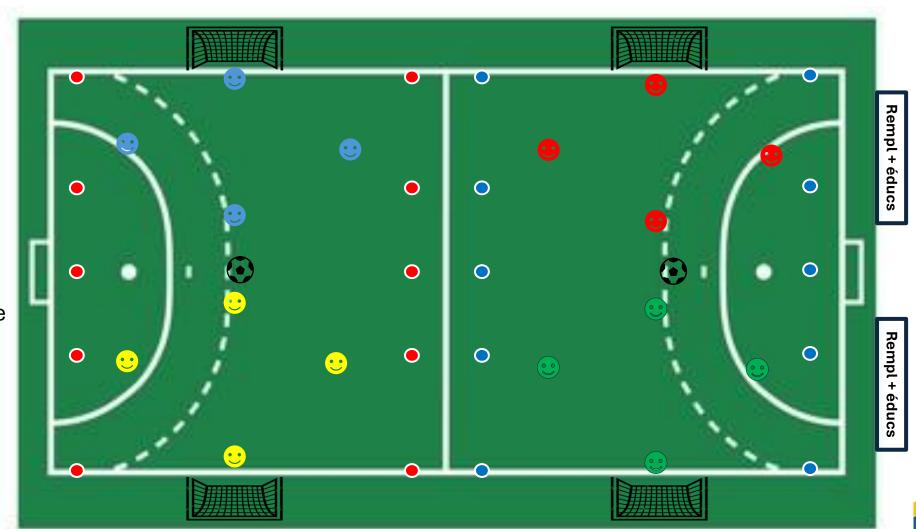
#### Règles:

- Demi-terrains de Hand
- Ballon futsal (lesté)
- Matchs en 4 c 4 (1 GB)
- Instaurer les remises en jeu en 4 secondes

(GB, touches, corners)

- Touches au pied, pas possible de marquer directement.
- Pas de tacle!

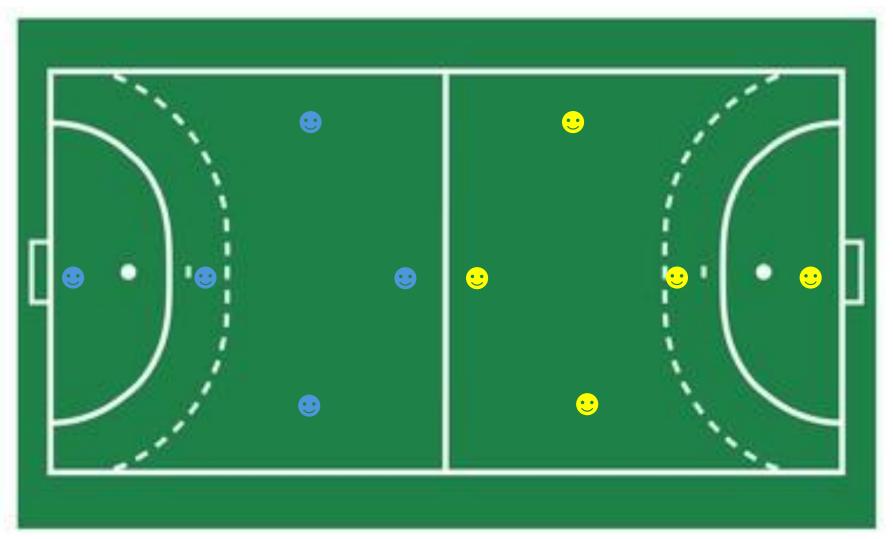
Début et fin des matchs simultanés sur les deux terrains





# TERRAINS EN GYMNASE x1 PLATEAUX U9





#### Règles:

- Totalité terrain hand
- Ballon futsal (lesté)
- Matchs en 4 c 4 (1 GB)
- Instaurer les remises en jeu en 4 secondes

(GB, touches, corners)

- Touches au pied, pas possible de marquer directement.
- Pas de tacle!

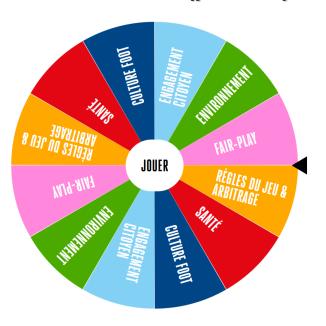
Si moins de 5 équipes présentes, possible d'adopter ce format



# IDÉES ANIMATIONS – ÉQUIPES EN ATTENTE PLATEAUX U9



#### La Roue du PEF (pef.fff.fr):



Concours de dessin (Prévoir feuilles + feutres / crayons)



Concours de jonglages (Dans un espace libre ou vestiaire)



Si vous avez d'autres idées originales, n'hésitez pas et envoyez toutes vos photos d'animations à <u>mgrelier@loiret.fff.fr</u>!



# PROPOSITIONS ROTATIONS PLATEAUX U9 – 6 équipes



EXEMPLE	Horaire	Rotations	Terrain 1		Terrain 2	
9H00		R1	Α	В	D	Е
9H12		R2	С	D	E	F
9H24		R3	Α	С	В	Е
9H36		R4	В	С	D	F
9H48		R5	А	F	В	D
10H00		R6	Α	Е	С	F
10H12		Fin du plateau 10H15 – 40 min de temps de jeu / équipe (4 matchs)				



# PROPOSITIONS ROTATIONS PLATEAUX U9 – 7 équipes



EXEMPLE	Horaire	Rotations	Terrain 1		Terrain 2	
9H00		R1	А	В	С	D
9H12		R2	Е	F	G	Α
9H24		R3	В	С	D	Е
9H36		R4	F	G	Α	С
9H48		R5	В	D	Е	G
10H00		R6	F	Α	С	Е
10H12		R7	G	В	D	F
10H24	Fin du plateau 10H30 – 40 min de temps de jeu / équipe (4 matchs)					



### **PROPOSITIONS ROTATIONS**



### PLATEAUX U9 – 8 équipes

EXEMPLE	Horaire	Rotations	Terrain 1		Terrain 2	
9H00		R1	Α	Н	В	G
9H12		R2	С	F	D	Е
9H24		R3	Α	G	Н	F
9H36		R4	В	Е	С	D
9H48		R5	Α	F	G	Е
10H00		R6	Н	D	В	С
10H12		R7	Α	Е	F	D
10H24		R8	G	С	Н	В
10H36	Fin du plateau 10H40 – 40 min de temps de jeu / équipe (4 matchs)					

10 min de jeu + 2 min de rotation



### **PROPOSITIONS ROTATIONS**

### PLATEAUX U9 – 9 équipes



EXEMPLE	Horaire	Rotations	Terrain 1		Terrain 2		
9H00		R1	Α	В	С	D	
9H10		R2	E	F	G	Н	
9H20		R3	I	Α	В	E	
9H30		R4	С	G	D	F	
9H40		R5	Н	Α	С	E	
9H50		R6	В	F	D	G	
10H00		R7	E	Α	С	Н	
10H10		R8	G	В	D	Н	
10H20		R9	I	С	E	G	
10H30		R10	F	Α	В	D	
10H40		R11	Н	F	E	I	
10H50		R12	G	D	Α	В	
		Fin du plateau 11H00 – 40 min de temps de jeu / équipe (5 matchs)					

8 min de jeu + 2 min de rotation



### **PROPOSITIONS ROTATIONS**

### PLATEAUX U9 – 10 équipes



EXEMPLE	Horaire	Rotations	Terrain 1		Terrain 2		
9H00		R1	Α	В	С	D	
9H10		R2	E	F	G	Н	
9H20		R3	I	J	Α	С	
9H30		R4	В	D	E	G	
9H40		R5	F	Н	С	I	
9H50		R6	J	Α	В	E	
10H00		R7	D	F	G	I	
10H10		R8	Н	J	E	I	
10H20		R9	С	F	Н	А	
10H30		R10	G	J	В	I	
10H40		Fin du plateau 10H40 – 40 min de temps de jeu / équipe (4 matchs)					

10 min de jeu + 2 min de rotation