



Plateaux de Noël Organisation U7

FFF

Samedis 7, 14 décembre
Dimanche 15 décembre
Noël 2019 des U7



Déroulement du Plateau de Noël :

Organisation d'un **plateau type de 6 à 10 équipes maximum.**

Constituer des équipes de 4 ou 6 joueurs par équipe pour jouer dans la largeur sur ½ terrain de hand-ball.

Chaque équipe réalise **3 matchs de 10 minutes et 1 Jeu de 10 minutes.**

1- Accueil des équipes.

2- : Début des **rencontres 4x4 sur ½ terrain de hand.** (1 gardien + 3 joueurs)

C'est le responsable du plateau qui assure la coordination et le bon déroulement du plateau (rotation, déplacement du matériel, comportement général).

(Délimiter un couloir de sécurité de 50 cm pour les poteaux de but de Hand-ball et un couloir central d'1m pour séparer les 2 terrains.)

3- : Animation du Jeu : « Conduite -Tir »



4- : Fin du Plateau

Le responsable du plateau et les éducateurs rangent le matériel, et laissent le gymnase dans un état propre.

- Remplir la feuille de bilan de plateau avec les éducateurs

Déroulement Plateau de Noël U7

Pour le club d'Accueil, prévoir :

Sur le Site :

- Des Ballons (8 à 12 seront nécessaire pour la réalisation du jeu sur un plateau à 8 équipes)
 - 8 Constris Foot pour matérialiser les Buts.
 - Des coupelles pour tracer les lignes qui séparent les 2 terrains.
 - 2 jeux de chasubles.
 - Des feuilles pour la réalisation des dessins des équipes qui ne jouent pas.
- Les clubs visiteurs apporteront leurs pochettes de feutres pour leurs enfants.
- Goûters à prévoir par le club d'accueil et les clubs qui se déplacent.
 - Prévoir Baskets Propres et **Obligation de se déplacer avec le listing licences!**

Le Responsable du plateau :

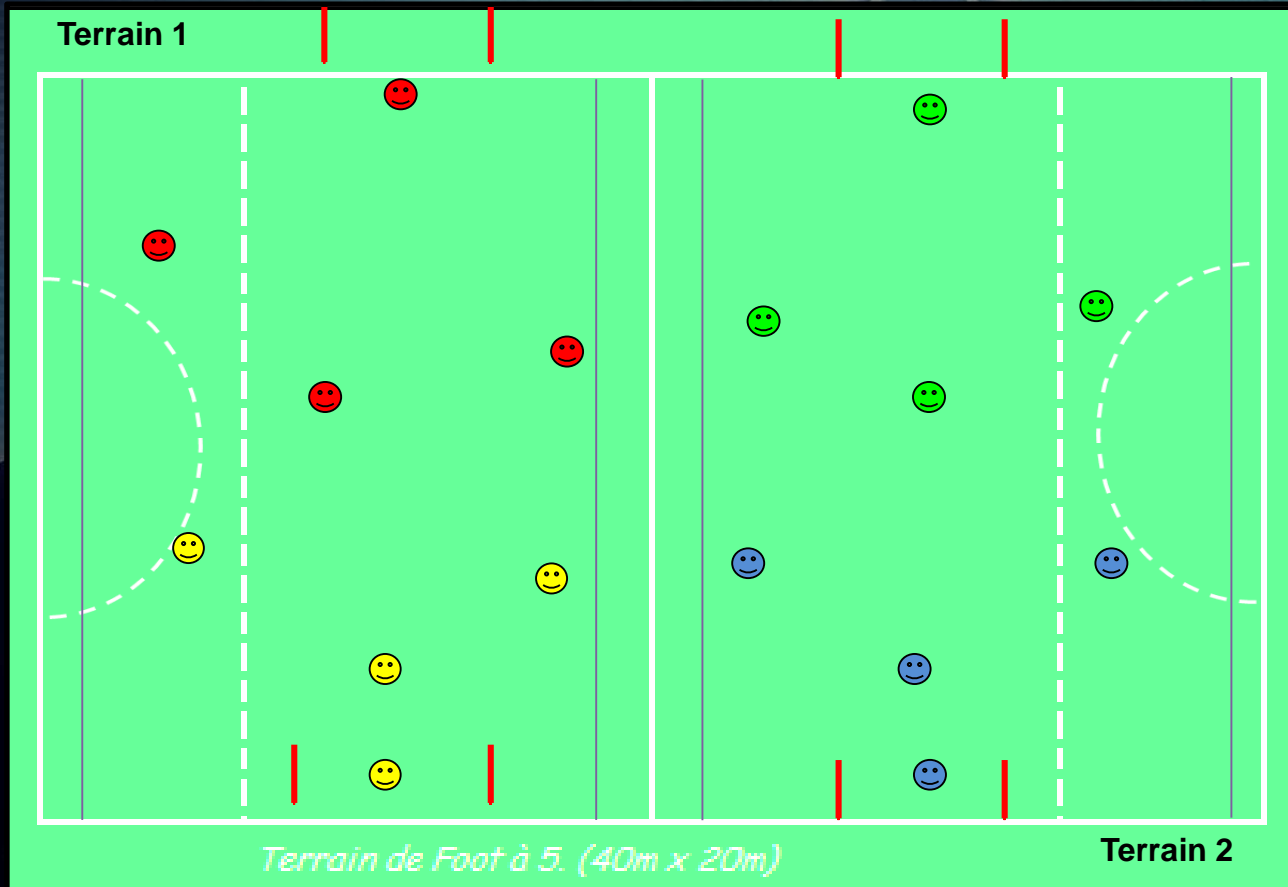
Prévoir dossier avec les fiches de rotations et la feuille de bilan de plateau.



Les Dessins :

Pendant les phases de repos, en profiter pour réaliser le concours de dessin « Noël et le Football »

A la fin du plateau, récupérer les dessins et faire une fresque que vous prendrez en photo



$\frac{1}{2}$ Terrain de Hand :

- Tracer 2 terrains dans le sens de la largeur, 1 ligne de coupelles de chaque côté de la médiane (50 cm de part et d'autre)
- Match en 4/4 (dont 1 GB), 10 min / rencontre, touche au pied
- Rotations gérées par le responsable de plateau, début et fin au coup de sifflet.
- Relai / Défi à réaliser à la fin du plateau.



Rotation Plateau de Noël U7

Plateau à 8 Equipes



GROUPE ROUGE	GROUPE BLANC
A	A
B	B
C	C
D	D



Groupe	TERRAIN 1		TERRAIN 2		Groupe
Séquence 1	A	B	C	D	Séquence 1
	A	B	C	D	
Séquence 2	A	C	B	D	Séquence 2
	A	C	B	D	
Séquence 3	A	D	B	C	Séquence 3
	A	D	B	C	

TEMPS DE JEU DE 10 MINUTES - 3 MATCHS PAR EQUIPE (+ LE JEU A LA FIN DES MATCHS)

Rotation Plateau de Noël U7

Plateau à 7 Equipes



GROUPES ROUGE	GROUPES BLANC
A	A
B	B
C	C
D	



Groupe	TERRAIN 1		Groupe	TERRAIN 2	
Séquence 1	A	B	Séquence 1	C	D
	A	B	Séquence 2	A	C
Séquence 2	B	D		A	C
	B	C	Séquence 3	B	C
Séquence 3	A	D			

vous avez la possibilité, créer une 4ème équipe pour que tous les enfants jouent 3 rencontres (adopter la formule du plateau à 8 équipes)

TEMPS DE JEU DE 10 MINUTES – 2/3 MATCHS PAR EQUIPE (+ LE JEU A LA FIN DES MATCHS)

Rotation Plateau de Noël U7

Plateau à 6 Equipes



GROUPE ROUGE	GROUPE BLANC
A	A
B	B
C	C



Groupe	TERRAIN 1		Groupe	TERRAIN 2	
Séquence 1	A	B		A	B
Séquence 2	A	C		A	C
Séquence 3	B	C		B	C
3è R/3è B			Faire le dernier match de chaque équipe sur le terrain de Hand-Ball		
2è R/2è B					
1er R/1er B					

TEMPS DE JEU DE 10 MINUTES - 3 MATCHS PAR EQUIPE (+ LE JEU A LA FIN DES MATCHS)

Rotation Plateau de Noël U7



Plateau à 5 Equipes

GROUPE	
A	D
B	E
C	

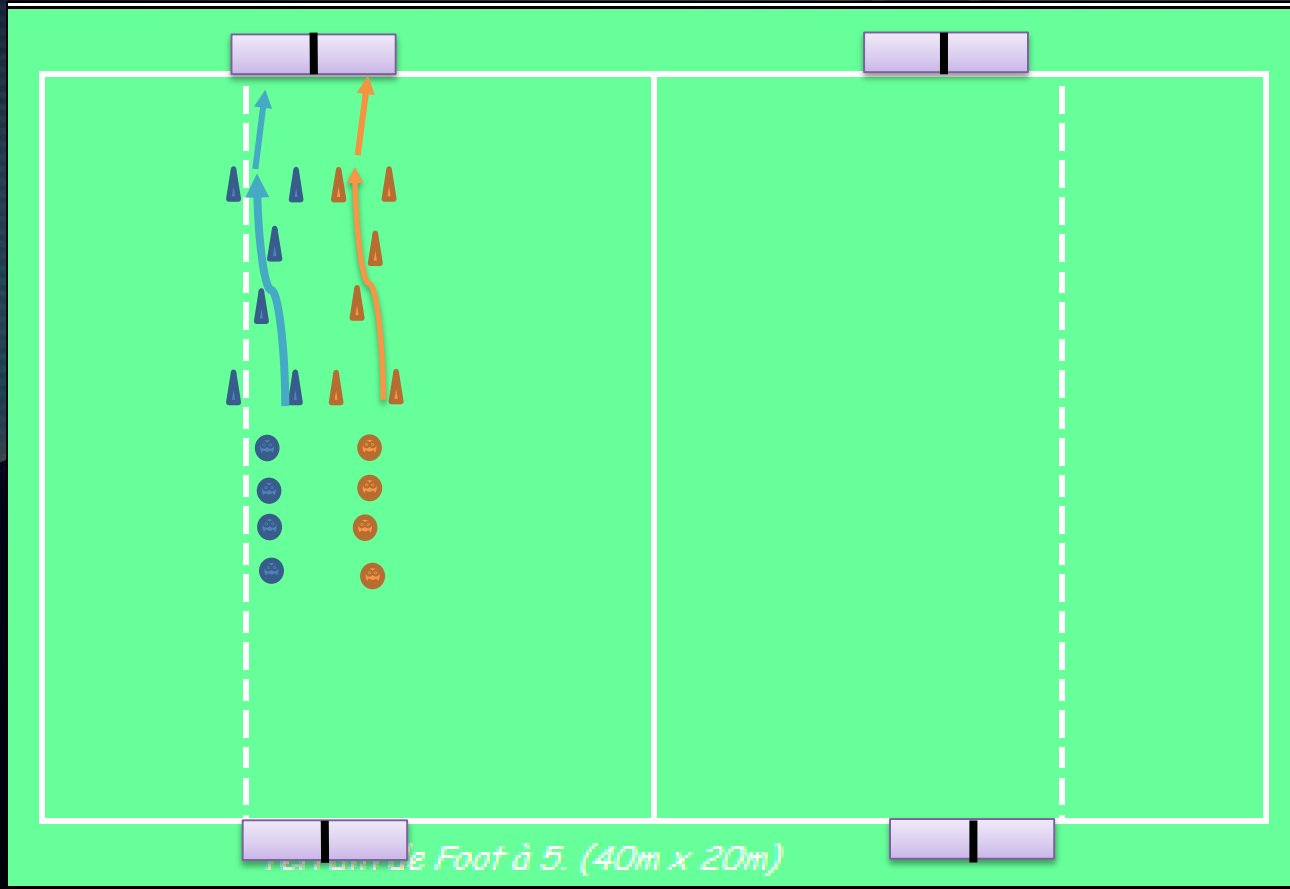


Si une équipe ne se déplaçait pas, réaliser un plateau à 4 équipes, toutes les équipes se rencontrent en jouant sur le terrain de Hand-Ball

Groupe	TERRAIN 1		Groupe	TERRAIN 2	
Séquence 1	A	B	Séquence 1	C	D
Séquence 2	A	E	Séquence 2	B	C
Séquence 3	D	E	Séquence 3	A	C
Séquence 4	B	D	Séquence 4	C	E
Séquence 5	A	D	Séquence 5	B	E

TEMPS DE JEU DE 10 MINUTES - 4 MATCHS PAR EQUIPE (+ LE JEU A LA FIN DES MATCHS)

Configuration à 8 Equipes



REGLES DU JEU :

Les deux joueurs partent de la porte en même temps, effectuent le slalom entre les plots et ils tirent dans la porte située face à eux (mettre un plot au milieu du but).

Tout le monde réalise le jeu en même temps sur les 4 buts

1^{er} passage = Découverte
2^{ème} passage = défi

Veiller à :

- *Donner le signal de départ
- *Encourager et Valoriser les enfants
- * Compter les points

