

Le District du Loiret, en partenariat avec la ville de Saran et le club de l'USM SARAN, présente l'évènement :

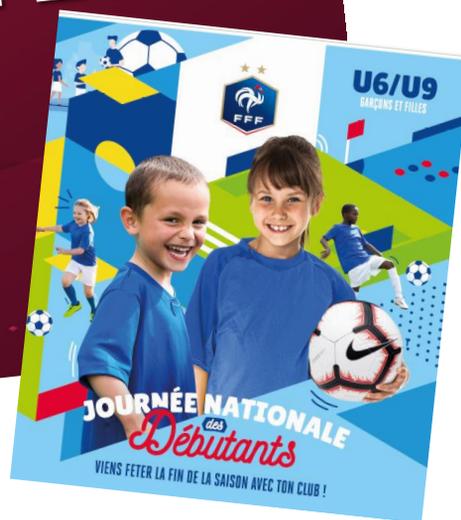
Foot en Fête 2022



Samedi 18 Juin 2022

Stade du Bois Joly
45 770 – Saran

♦♦ Qatar 2022 ♦♦



Brochure d'information U7

Journée Nationale des débutants sur le thème : Euro féminin 2022



Sous la Présidence de
Benoit LAINE,
Président du District du Loiret de Football

Dominique AMICO,
Président de l'USM Saran,

Michel CASSEGRAIN,
Président de la Commission Evènements,

Philippe MANSO,
Président du Département Jeunes et Technique

Sous la responsabilité Technique de
Florian VINCENT,
Conseiller Technique du District du Loiret de Football

Sous la responsabilité administrative de
Jean-Luc MATHIEU,
Directeur Administratif du District du Loiret de Football

Avec la participation des membres des Commissions
départementales, des bénévoles de l'USM Saran

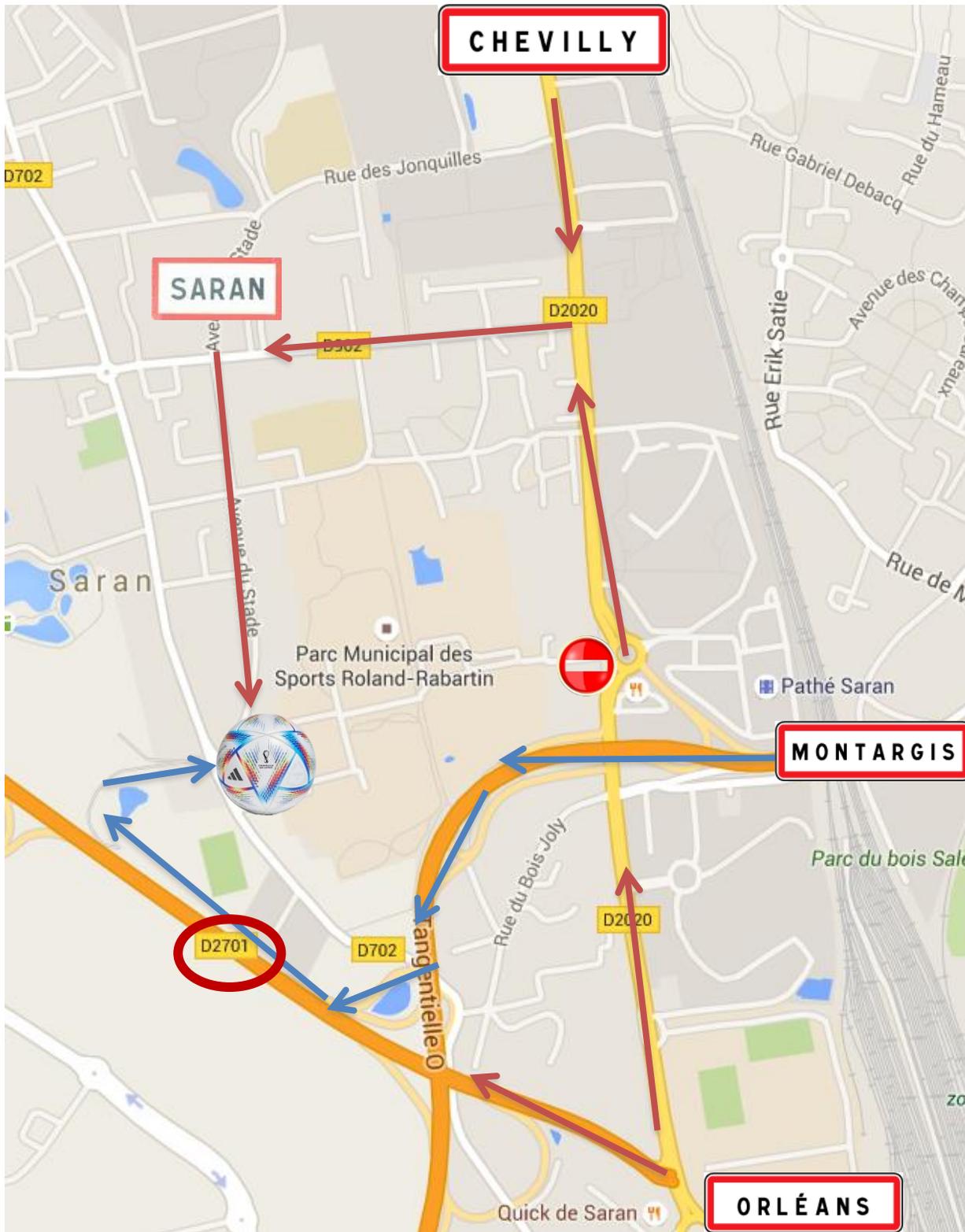
Foot en Fête 2022

**Dans le cadre de cette journée festive
(ni compétition, ni classement),
nous comptons sur la bienveillance de tous
(Educateurs, Dirigeants, Parents) pour
permettre un déroulement serein de cette
manifestation.**

**Aucun débordement ne sera toléré et toute
exaction autorisera la Commission
compétente à prendre les décisions qui
s'imposent**

Foot en Fête 2022

Accès au complexe sportif

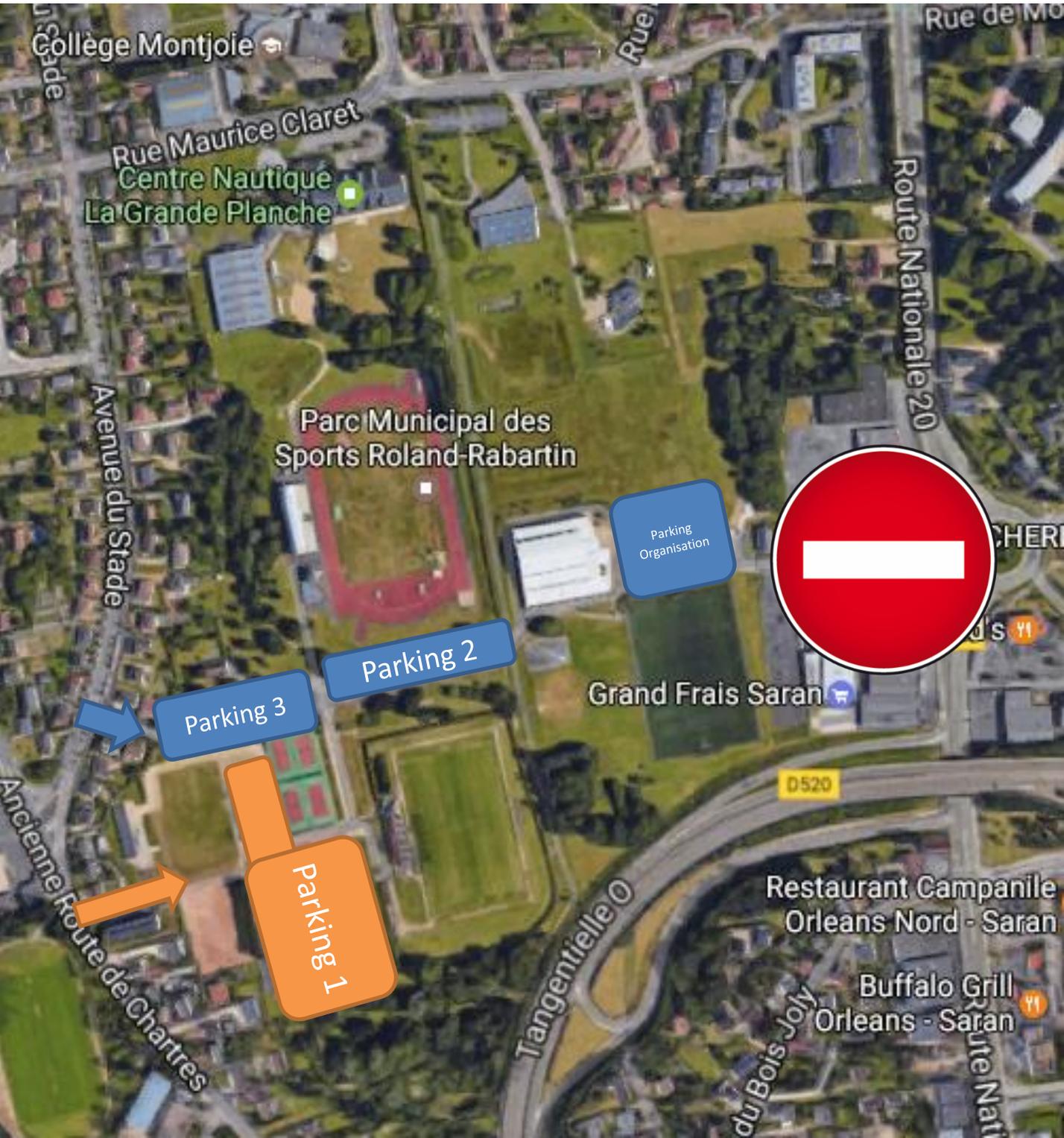


L'entrée du site se fait par « l'Avenue du stade ».

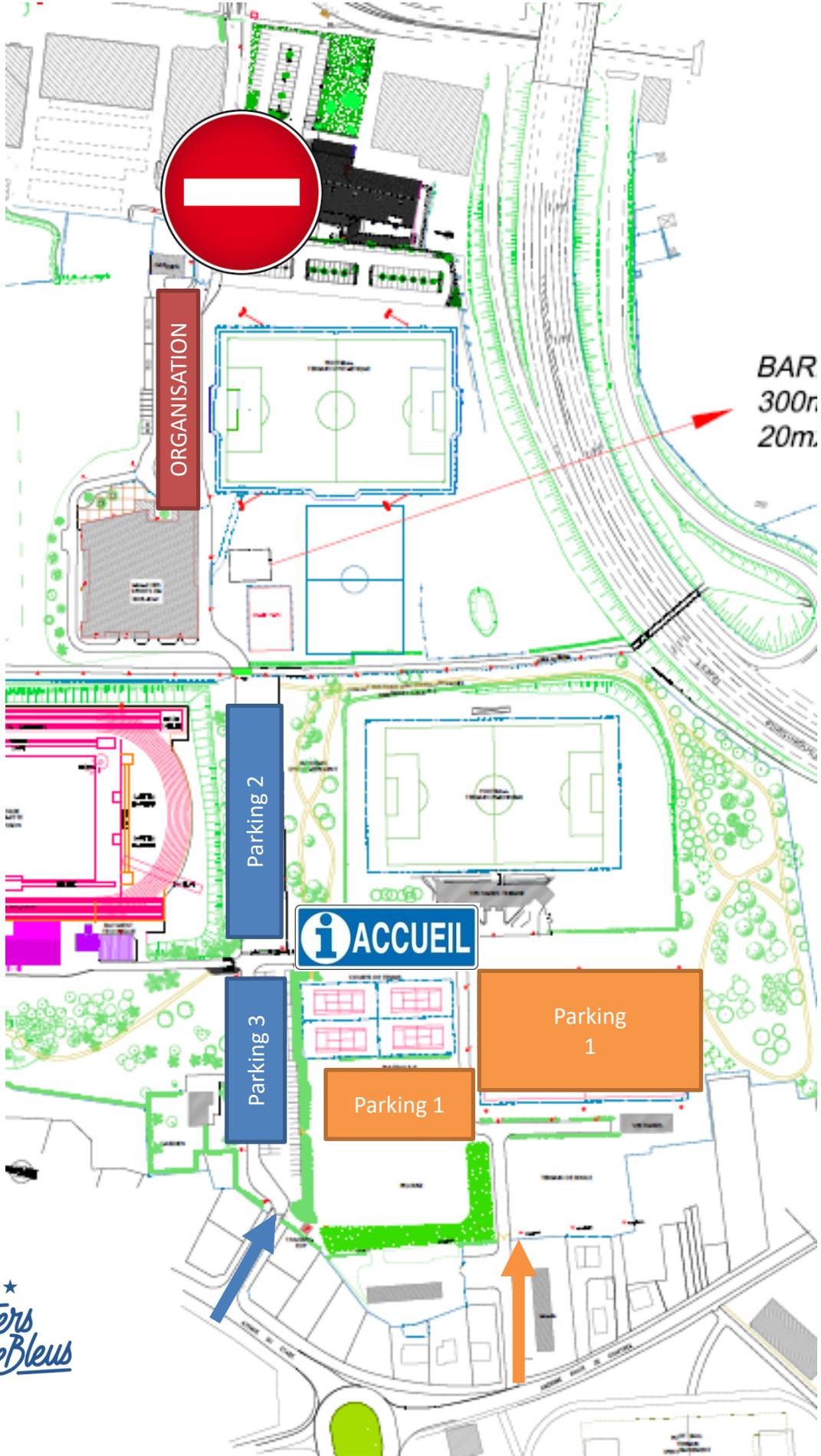
Il est interdit de se garer au niveau du parking de la halle des sports et des parkings réservés aux clients de Grand Frais.



ORGANISATION PARKINGS



ORGANISATION PARKINGS





Les Parkings

Stationnement des Véhicules :

Pour les clubs jouant sur le terrain d'Athlétisme (Espace France et Espagne)

Pour les clubs jouant sur le terrain Synthétique (Espace Brésil)

Pour les clubs jouant sur le terrain d'Honneur (Espace Allemagne et Argentine)

- L'accueil pour tous les espaces est réalisé entre le terrain d'honneur et le parking 1
- Le stationnement se réalisera de la manière ci-dessous :

Parking u7 : Parking 1

Parking u9 : Parking 2 et 3

A votre arrivée, merci de respecter les consignes de stationnement qui vous seront données par les bénévoles.

Merci d'avance pour votre compréhension

Foot en Fête 2022



Organisation U7 et U9

(Espace U7, Terrains Athlétisme et Honneur)
(Espace U9, Terrain Synthétique)

9h30 : Accueil des équipes (voir plan)

10h30 : Début de la 1^{ère} partie des Rotations

12h : Pause Repas.



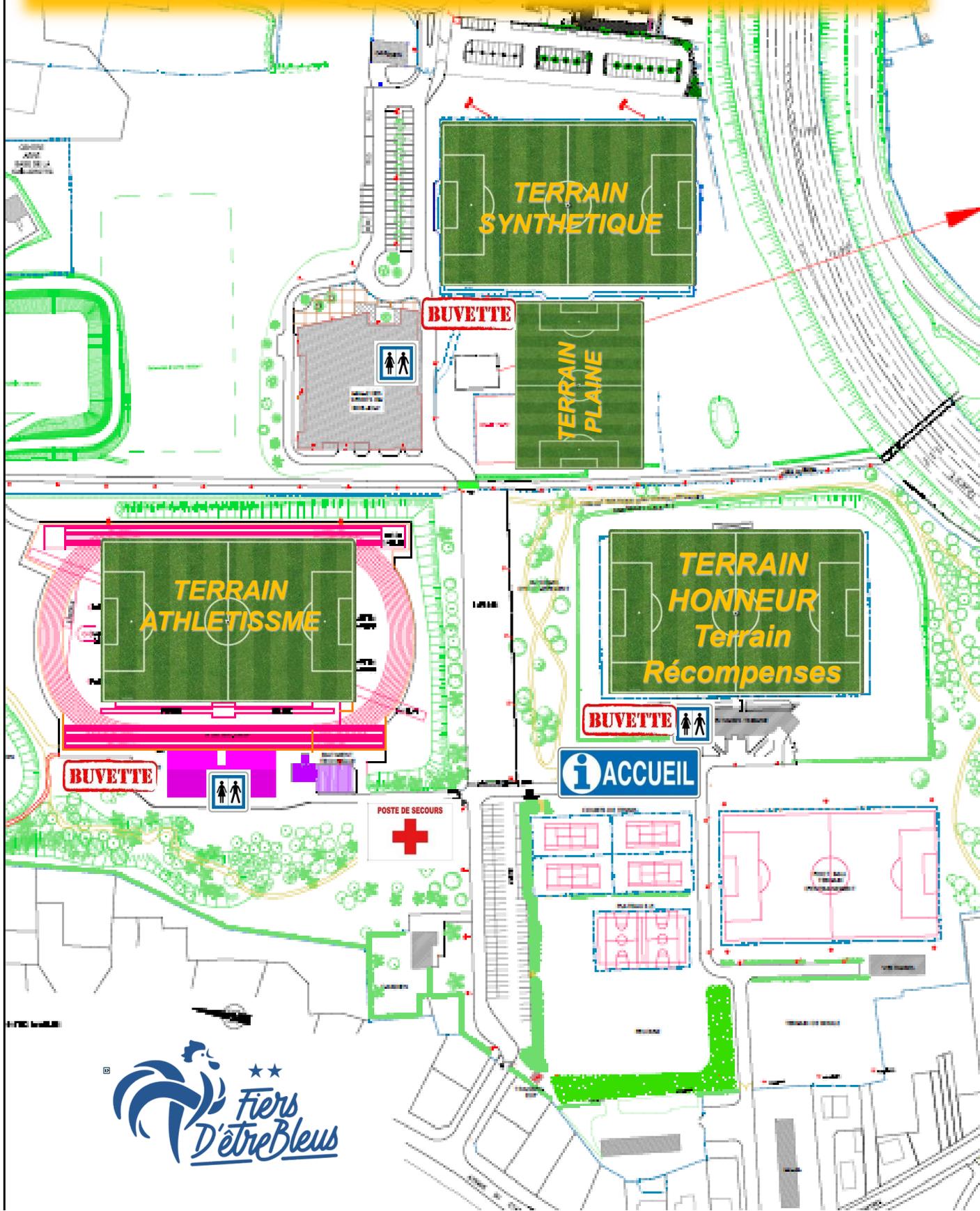
13h : Reprise des activités Foot (2^{ème} partie des rotations)

14h30 à 15h : Regroupement des équipes sur le terrain Honneur, suivi de la remise des récompenses

15h-15h30: Départ des équipes u7 et arrivée des u9



Informations Utiles



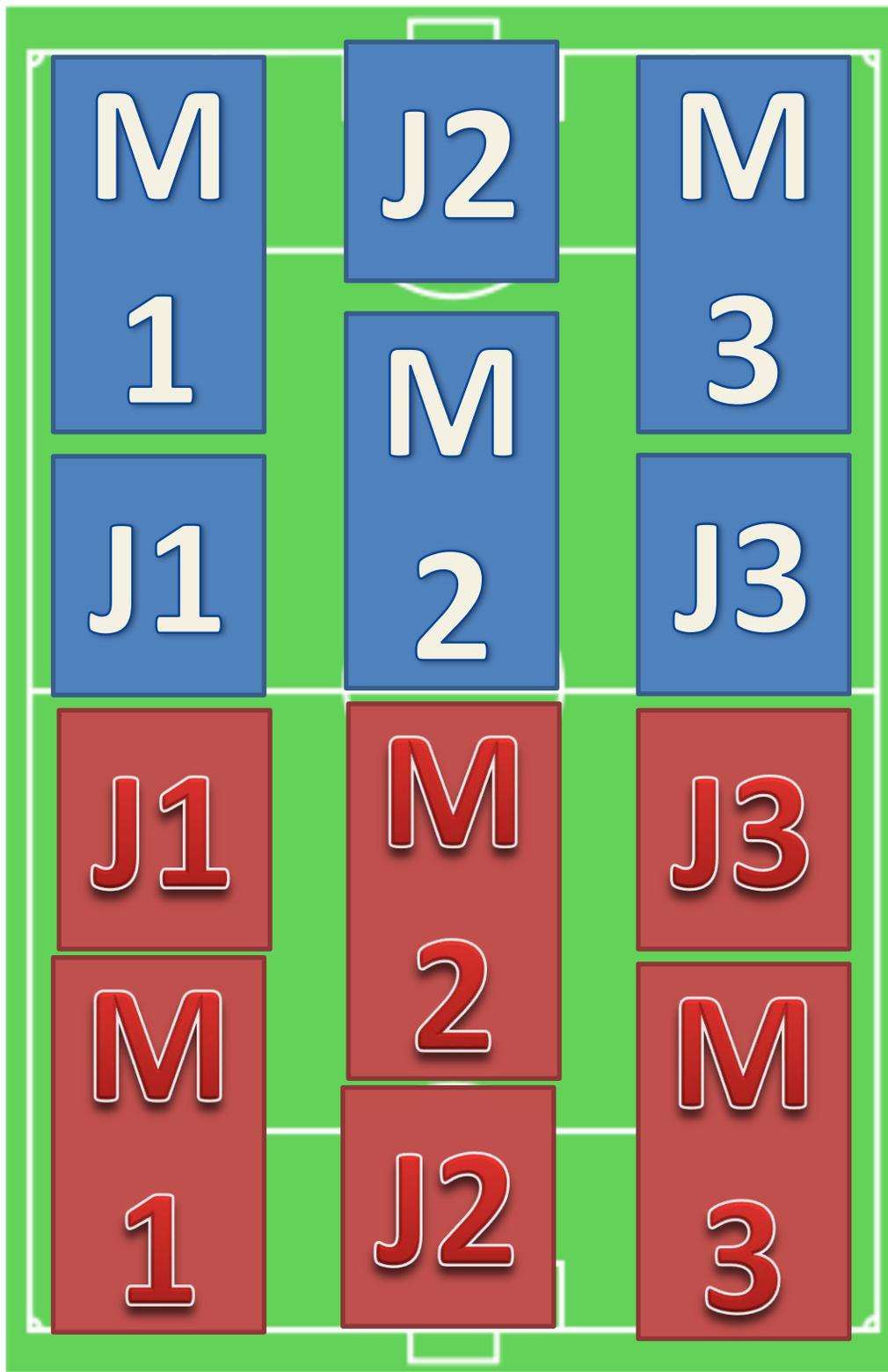


TERRAIN ATHLETISME

ESPACE
FRANCE



ESPACE
ESPAGNE



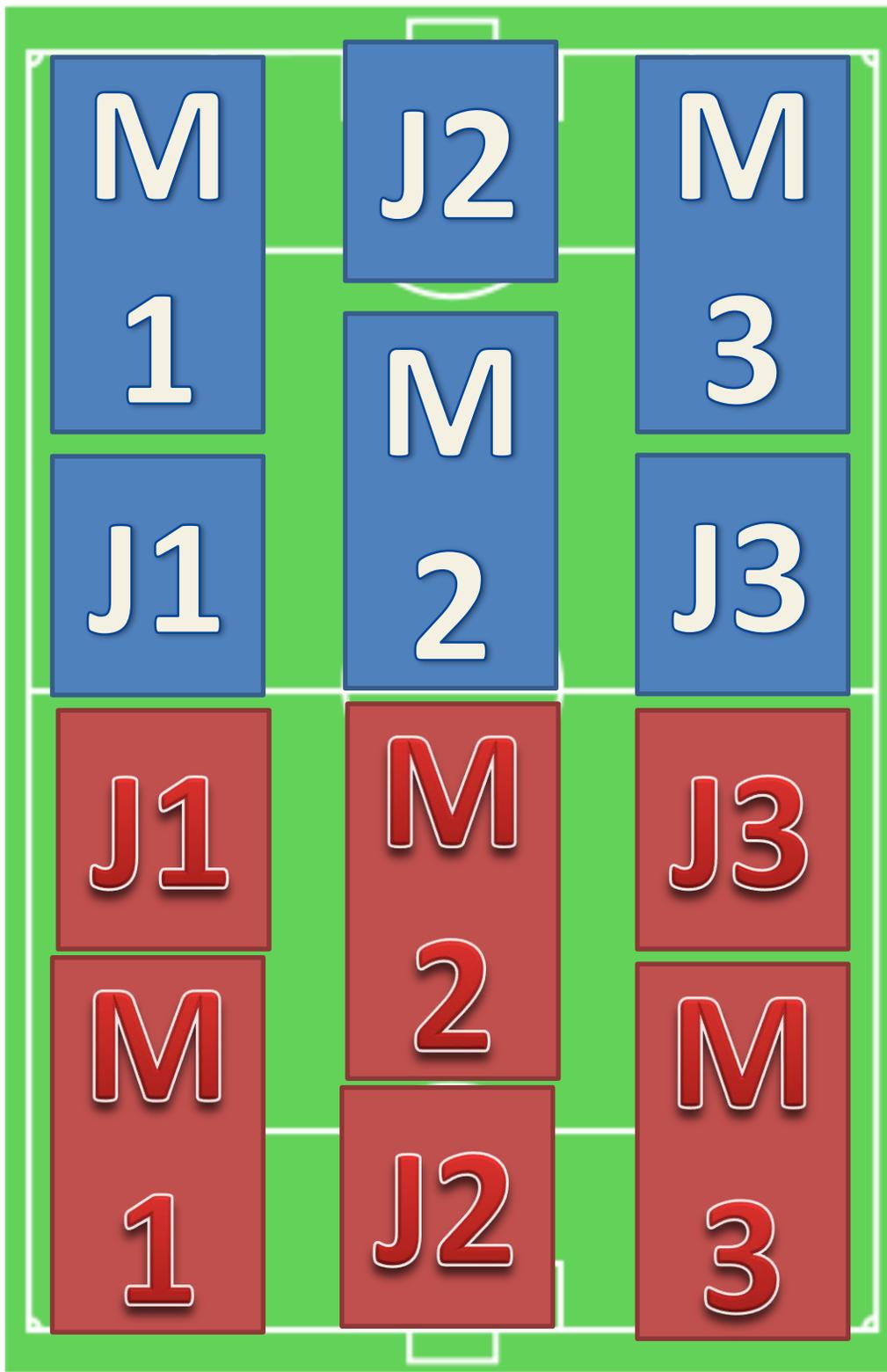


TERRAIN HONNEUR

**ESPACE
ANGLETERRE**



**ESPACE
ALLEMAGNE**





TERRAIN SYNTHETIQUE

ESPACE
ITALIE



Equipes inscrites U7

CLUB	EQUipes	CLUB	EQUipes
EPVD	1	BBG	2
NANCRAY	3	ORMES	2
MALESHERBES	4	PATAY	2
CAP	2	LAILLY	2
AGBCM	2	USBVL	2
MARIGNY	2	AMILLY	4
CJF	3	MANDORAIS	2
INGRE	4	JSDFC	5
LA CHAPELLE	3	SANDILLON	3
SARAN	6	LORRIS	1
SEMOY	2	POILLY / AUTRY	3
SMOC	3	COULLONS	1
NEUVILLE	2	DAMPIERRE	2
OMA	2	ST CYR	1
OLIVET	3	ST J BLANC	4
USO	2	ST PRYVE	4
ASPTT	4		



Répartition des Equipes

Répartition des Equipes u7

La Répartition des équipes vous sera notifiée lors de votre arrivée à l'accueil. Vous recevrez un badge avec les rotations et l'organisation des ateliers.

Les enfants vont effectués 3 jeux et 3 matchs de 10 minutes.

Les équipes GEYORO effectueront la première rotation, les équipes RENARD feront la seconde rotation et ainsi de suite.

Répartition des Equipes u9

ESPACE DE JEU : TIALIE – Terrain Synthétique

Ormes (2)	Escale (6)	Amilly (2)	ASBH (1)
Coullons (1)	Malesherbes (5)	Smoc (3)	

Exemple (4) = le nombre d'équipes par club.

A votre arrivée, Dirigez-vous vers l'accueil et non directement sur les terrains pour récupérer les documents.



Rotation des Equipes

	TERRAINS U9	TERRAINS U7	
HORRAIRE	ESPACE Italie	ESPACE France - Espagne	ESPACE Allemagne / Argentine
9H			
9H15			
9H30	ACCUEIL U9	ACCUEIL U7	
9H45			
10H			
10H15	CONSIGNES EDUCATEURS	CONSIGNES EDUCATEURS	
10H30	ROTATION Geyoro = Match 1	ROTATION Geyoro	
10H45	ROTATION Renard = Match 1	ROTATION Renard	
11H	ROTATION Geyoro = Match 2	ROTATION Geyoro	
11H15	ROTATION Renard = Match 2	ROTATION Renard	
11H30	ROTATION Geyoro = Match 3	ROTATION Geyoro	
11H45	ROTATION Renard = Match 3	ROTATION Renard	
12H			
12H15			
12H30			
12H45			
13H	ROTATION Geyoro = Match 4	ROTATION Geyoro	
13H15	ROTATION Renard = Match 4	ROTATION Renard	
13H30	ROTATION Geyoro = Match 5	ROTATION Geyoro	
13H45	ROTATION Renard = Match 5	ROTATION Renard	
14H	ROTATION Geyoro = Match 6	ROTATION Geyoro	
14H15	ROTATION Renard = Match 6	ROTATION Renard	
14H30	RECOMPENSES		
14H45			
15H			
15H15			
15H30			





" LE BERET "

Gestion de l'espace
Acquérir la notion de camp et de direction dans le jeu...



MISE EN PLACE - ORGANISATION

2 équipes de 7 joueurs (au plus...),

Zone de jeu: 20m x 15m,

Mettre un ballon pour chaque joueur dans un cerceau de la couleur de son équipe (si possible)

Chaque moitié de terrain représente le camp d'une équipe.

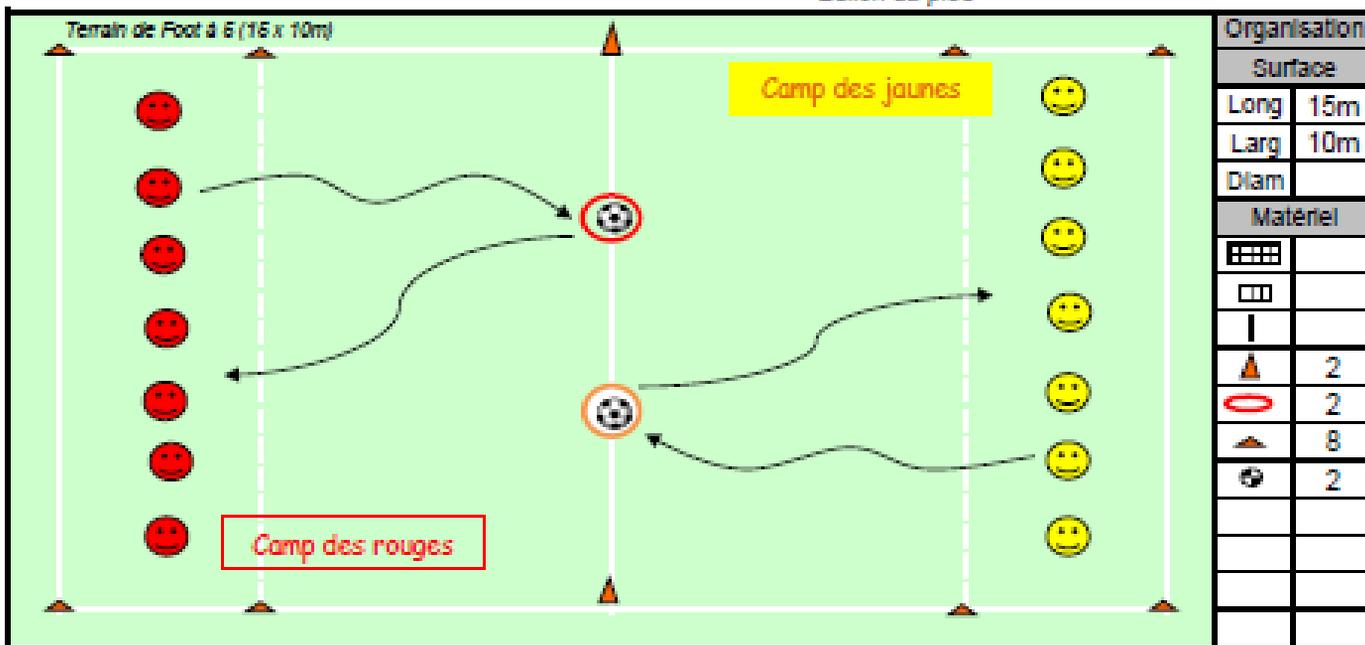
REGLES DU JEU

Dans chaque équipe les joueurs s'attribuent un numéro ou un nom de joueur connu ou une couleur, etc.

A l'appel de leur numéro, les joueurs concernés viennent chacun récupérer le ballon de sa couleur, le premier qui ramène le ballon dans son camp gagne. Variante le joueur emmène le ballon dans le camp adverse

Si un ballon sort de l'aire de jeu (zone de jeu), il ne compte plus

Variante : Ballon à la main
Ballon au pied



ANIMATION

Veiller à:

Veiller à ce que les enfants soient attentif à leur numéro ou autre.

Insister sur le fait qu'il faut lever la tête avec et sans le ballon

Imager le jeu autour d'une histoire sur des matches lorsqu'ils ont des noms de joueurs

Veiller à:

COMPETENCES

Etre capable de:

de conduire le ballon

de repérer son camp et le camp adverse

REMARQUES

Réservé à l'éducateur

Catégorie :

U7

JEU

1, 2, 3 Soleil
1

Espace :

40x20m

Effectif :

10

Durée :

10'

On a le ballon

Conservier / Progresser

Déséquilibrer / Finir

On a pas le ballon

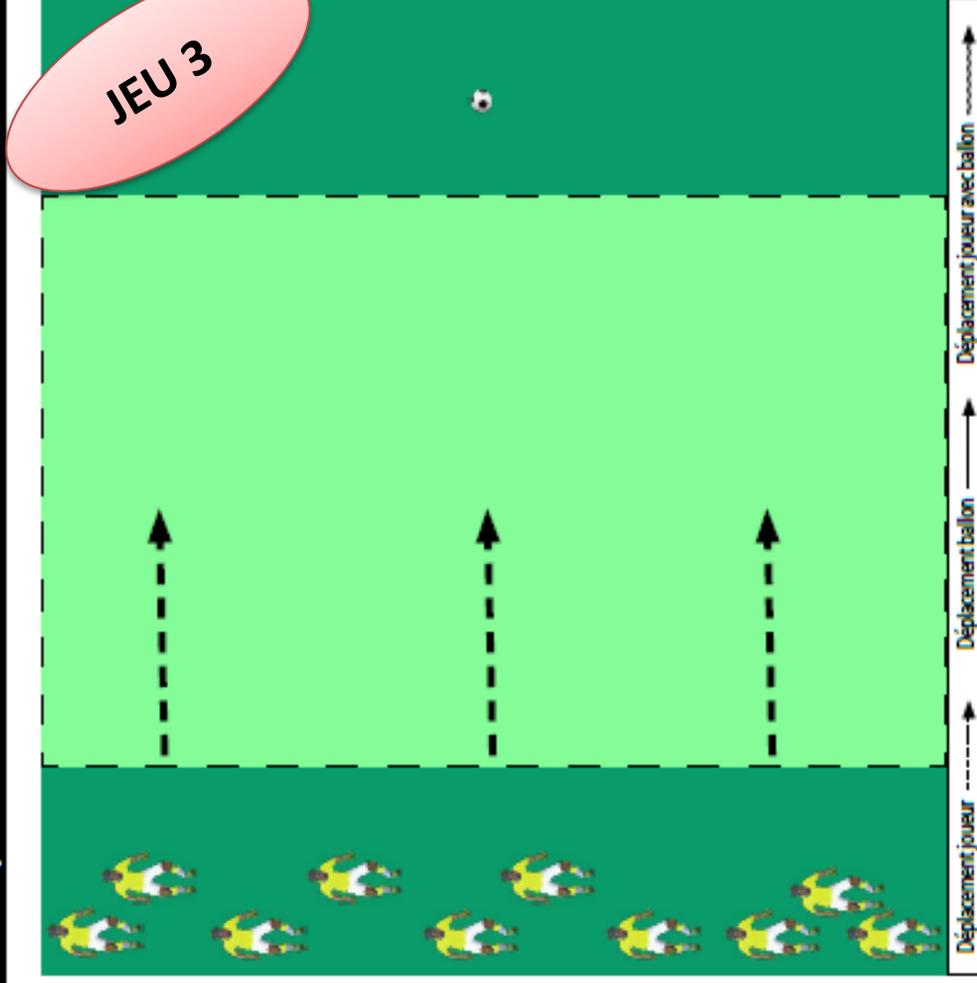
S'opposer à la progression

S'opposer pour protéger son but

Titre : Reconnaître la cible

Descriptif

Tâches	OBJECTIF
	Reconnaître la cible à attaquer
Éléments pédagogiques	BUT
	Le joueur qui atteint le 1er la zone but marque un point.
	CONSIGNES
	L'éducateur prononce « 1-2-3 Soleil », les joueurs doivent se déplacer en allant vers la zone but. Dès que l'éducateur a terminé sa phrase, il se retourne, les joueurs doivent s'arrêter et faire la statue. Si un joueur est surpris en train de bouger, il va sur la ligne de départ.
	VARIABLES
	Les joueurs partent en conduite de balle. Varier le rythme d'énonciation de la phrase.
	METHODE PEDAGOGIQUE
	ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner
	VEILLER A :
	L'activité des enfants Encourager et valoriser Rythme d'énonciation de la phrase





Partenaires de La Fête du Football Départemental



TOSHIBA

